**РОССИЙСКАЯ ФЕДЕРАЦИЯ**

**КОСТРОМСКАЯ ОБЛАСТЬ**

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**МБУ "Центр психолого-педагогической, медицинской и социальной помощи"**

**городского округа город Шарья Костромской области**

**П Р И К А З**

**«25» марта 2025 г. №20-ОД**

**О проведении**

**муниципальной маршрутной**

**игры по информатике «Технотур»**

С целью повышения качества образования посредством стимулирования познавательной активности обучающихся, в соответствии с планом работы городского методического объединения учителей информатики на 2024-2025 учебный год,

**ПРИКАЗЫВАЮ:**

1. Организовать и провести муниципальную маршрутную игру по информатике "Технотур" для обучающихся 7 классов (далее маршрутная игра) 5 апреля 2025 года с 10-00 часов, на базе МБОУ СОШ №6.

2. Утвердить:

2.1. Состав оргкомитета маршрутной игры:

- Иванова Ю.Ю., учитель информатики МБОУ Гимназия №3, руководитель городского методического объединения учителей информатики;

- Царицына Н.С., заместитель директора МБУ Центр ППМСП.

2.2. Положение о проведении маршрутной игры.

3. Рекомендовать руководителям общеобразовательных организаций создать условия для участия в маршрутной игре учащихся 7 классов. Количество участников от образовательной организации–3 человека.

5. Контроль за исполнение приказа оставляю за собой.

Директор МБУ Центр ППМСП Е.В. Копылова

Положение к приказу

МБУ Центр ППМСП

от 25.03.2025 г. №20 - ОД

# ПОЛОЖЕНИЕ

**о проведении муниципальной маршрутной игры по информатике «Технотур»**

# Общие положения

 Положение о проведении муниципальной маршрутной игры по информатике «Технотур» по информатике для обучающихся 7-х классов (далее – Положение) определяет цели, задачи, сроки, порядок организации и условия проведения, а также категорию участников.

 Муниципальная маршрутная игра «Технотур» (далее – Игра) представляет собой командное соревнование школьников по станциям, в содержание заданий на которых входят знания основ информатики.

 **Цель Игры** – способствовать повышению интереса и мотивации учеников к изучаемому предмету.

# Задачи Игры:

# выявление и поддержка одаренных детей;

# создание высокомотивированным школьникам дополнительных возможностей;

# формирование умения работать в команде;

# развитие навыка ориентации в пространстве.

 Проведение Игры осуществляет городское методическое объединение учителей информатики городского округа город Шарья Костромской области.

# Руководство Игрой

 Общее руководство интеллектуальной игрой осуществляет организационный комитет (далее – Оргкомитет).

Оргкомитет:

* определяет порядок работы жюри;
* осуществляет приём заявок;
* определяет правила и процедуру проведения Игры;
* разрабатывает задания, требования к их решению, систему баллов и критерии оценки;
* обеспечивает организационное и информационное сопровождение Игры.

 Жюри:

* оценивает результат действий команд в одной из маршрутных точках;
* заносит результаты в маршрутный лист (Приложение 1);
* определяет победителя.

# Участники Игры

 В Игре принимают участие обучающиеся 7 классов образовательных учреждений города Шарья, реализующих общеобразовательные программы основного общего образования.

 Количество участников от образовательного учреждения – 3 человека.

 Учащихся сопровождает руководитель, назначенный приказом директора образовательного учреждения ответственный за жизнь и здоровье детей во время проведения Игры.

* 1. Для участия в Игре образовательное учреждение подает в Оргкомитет Игры заявку (Приложение 2) **до 31.03.25** на электронный адрес: jlj2003@yandex.ru

# Сроки, порядок и условия проведения Игры

**Срок и место проведения** – 5 апреля 2025 года в 10.00 часов в МБОУ СОШ №6

#  Правила Игры:

Играют 6 команд. У команды есть своя маршрутная карта с номерами кабинетов. Правильность выполнения заданий и активность участников команды отражается в маршрутном листе по пятибалльной системе оценивания.

Выигрывает команда, которая наберет наибольшее количество баллов по суммированию полученных баллов на всех станциях.

Для организации соревновательного момента в игре предусмотрено движение команд на промежуточных этапах в разной последовательности по маршрутной карте.

Примерная продолжительность игры – 1 час.

# Станции (маршрутные точки) игры.

1. Квадромир (ответственный - Рочева А.А);
2. Легомир (ответственный – Ванеева Н.И.);
3. Капмир (ответственный – Шмакова С.А.);
4. Виртуальный мир (ответственный – Гусева О.А.);
5. 3D-мир (ответственный – Мурашкина Л.В.);
6. Финансмир (ответственный – Симанова Т.С.).
7. Состав жюри:

- Рочева А.А., учитель информатики МБОУ СОШ №6;

- Ванеева Н.И., учитель информатики МБОУ СОШ №6;

- Шмакова С.А., учитель информатики МБОУ СОШ №7;

- Гусева О.А., учитель информатики МБОУ СОШ №21;

- Мурашкина Л.В., учитель информатики МБОУ СОШ №4;

- Симанова Т.С., учитель информатики МБОУ СОШ №2.

# Подведение итогов и награждение

 Подведение итогов маршрутной игры «Техномир» по информатике для 7 классов проводится жюри.

 Победителем Игры по решению жюри признаётся команда, которая наберет наибольшее количество баллов по итогам прохождения всех станций. Она награждается дипломом победителя.

 Остальные команды получают Сертификат участника.

 Руководителям команд вручаются благодарственные письма.

 Информация об итогах Игры размещается на официальном сайте ГМО учителей информатики ([https://www.eduportal44.ru/Sharya/School3/1/SitePages/Городское%20методическое%20объединение%20учителей%20информатики.aspx?WikiPageMode=Edit&InitialTabId=Ribbon.EditingTools.CPEditTab&VisibilityContext=WSSWikiPage](https://www.eduportal44.ru/Sharya/School3/1/SitePages/%D0%93%D0%BE%D1%80%D0%BE%D0%B4%D1%81%D0%BA%D0%BE%D0%B5%20%D0%BC%D0%B5%D1%82%D0%BE%D0%B4%D0%B8%D1%87%D0%B5%D1%81%D0%BA%D0%BE%D0%B5%20%D0%BE%D0%B1%D1%8A%D0%B5%D0%B4%D0%B8%D0%BD%D0%B5%D0%BD%D0%B8%D0%B5%20%D1%83%D1%87%D0%B8%D1%82%D0%B5%D0%BB%D0%B5%D0%B9%20%D0%B8%D0%BD%D1%84%D0%BE%D1%80%D0%BC%D0%B0%D1%82%D0%B8%D0%BA%D0%B8.aspx?WikiPageMode=Edit&InitialTabId=Ribbon.EditingTools.CPEditTab&VisibilityContext=WSSWikiPage) ) в разделе «Мероприятия».

Приложение 1 к положению

Маршрутный лист команды

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **ОО** | **№** | **ФИ участника** | **Количество баллов** | **ИТОГО** |
| **МБОУ СОШ №** | **1** |  | **Квадромир** | **Легомир** | **Капмир** | **Виртуальный мир** | **3D-мир** | **Финансмир** |
| **2** |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **3** |  |
| ФИО ответственного | Анна Александровна Рочева | Наталья Ивановна Ванеева | Шмакова Светлана Александровна | Гусева Ольга Александровна | Людмила Владимировна Мурашкина | Татьяна Сергеевна Симанова |
| Подпись ответственного за станцию |  |  |  |  |  |  |

Приложение 2 к положению

Заявка на участие в муниципальной маршрутной игре «Технотур» ОО (полностью)

ФИО руководителя, должность

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **№ п/п** | **ФИО участника** (полностью) | **Класс** |
| 1 |  |  |
| 2 |  |  |
| 3 |  |  |
| 4 |  |  |