

Исторический квест «Сквозь звон колоколов...»

Залецкая С.Е., учитель истории МОУ Лицея №3

Так называлось необычное внеклассное мероприятие по истории родного города, участниками которого стали учащиеся 7А и 7Б классов лицея.

Что такое квест? Квест (англ. Quest — поиски), приключенческая игра (англ. Adventure — приключение) — один из основных жанров ролевых игр, требующих от игроков решения умственных задач для продвижения по маршруту.

По правилам нашего Квеста участники образовали 3 команды, каждая из которых получила свою маршрутную карту. Сложность состояла в том, что на карте не было названий объектов, а были обозначены только их координаты. Игроки находили обозначенные места с помощью JPS-навигатора. Оказавшись у объекта, команды должны были не только ответить на вопросы, но и, как доказательство выполненной задачи, сфотографировать членов своей команды на его фоне.

Сколько храмов насчитывалось в Галиче в начале XVII века? Почему тюрьма оказалась в зданиях храмов Иисуса Христа и Смоленской иконы Божьей Матери? Благодаря чему Галич смог «встать на ноги» после разрушений Смуты? Какой российский император изволил выдать помощь - 1000 рублей - на строительство Соборного храма Преображения Господня (сегодня это здание хлебозавода)? Для ответов на эти и другие вопросы исторического квеста ребята изучали интернет-ресурсы по истории города Галича XVII-XVIII веков. Активно помогали игрокам отвечать на вопросы и работники организаций (особая благодарность – работникам СИЗО!), и жители города. Самое сложное - финальное задание: необходимо было соотнести изображения храмов того времени и современные сооружения города. Для многих игроков стали открытием такие факты, что, например, здание Галичской метеостанции – трапезная Воскресенского храма, а Следственный изолятор – это бывшая Смоленская церковь.

За выполненные задания игроки получали деньги, рубли, алтыны, на которые могли «купить» товары в ценах XVI-XVII веков. Надо отметить, что доходы команд были немалыми: некоторым удалось, кроме продуктов, купить шубу из бараньей овчины и даже новую избу!

Встретились все три команды на Балчуге, у Поклонного креста, установленного в память о трагических событиях Смутного времени. Наступил самый счастливый и романтический момент игры. Счастливый - потому, что после трёхчасового пешего путешествия, несмотря на усталость и жару, встретились команды в полном составе! А романтичность нашего квеста заключалась, казалось бы, в простом... Со склона Шемякинского холма над синевой Галичского озера раздавались голоса ребят, читающих стихи о храмах и монастырях, о древнем Галиче. И, казалось, что в этот миг с нашими душами соприкоснулись и зазвенели, напоённые стариной, проснувшиеся сквозь века, колокола всех храмов, которые когда-то поражали своей красотой жителей и гостей Галича.