

Муниципальное дошкольное общеобразовательное учреждение детский сад № 2 посёлка
Сусанино

Настольная игра по правилам дорожного движения
для детей старшего дошкольного возраста

«Азбука дорог»



Костромская область, посёлок Сусанино,
улица Карла Маркса, дом 21.
Авторы: Ещепенкова В. В. – воспитатель.
Петрова О. Н. – воспитатель 1 категории.

Настольная игра для детей старшего дошкольного возраста

«Азбука дорог»

Пояснительная записка:

Обучение детей правилам дорожного движения – неотъемлемая часть их воспитания.

С самых ранних лет ребенок должен понимать важность соблюдения данных правил, поскольку от этого зависит безопасность его жизни и здоровья.

Дошкольникам, нужно усвоить по каким законам функционирует дорога.

Дорожные знаки – помощники в пути.

Играя в игру, дети расширяют свои знания об устройстве улицы, и дорожных знаках, о правилах дорожного движения. Игра способствует тренировке навыков счёта.

Игра развлечёт и объединит компанию детей за увлекательным времяпровождением.

Данную игру можно использовать на занятиях и для индивидуальной работы с воспитанниками старшего дошкольного возраста.

Цель:

Формирование у детей навыков безопасного поведения на улице.

Задачи:

Образовательные:

- Продолжать знакомить детей с правилами дорожного движения, дорожными знаками, предназначенными для водителей и пешеходов.

Развивающие

- Развивать умение детей применять полученные знания в игре.
- Стимулировать познавательную активность и развитие коммуникативных навыков.

Воспитательные:

- Воспитывать навыки безопасности и чувство самосохранения.

Ожидаемый результат:

- Расширение представлений детей об окружающей дорожной среде и правилах дорожного движения.
- Формирование у дошкольников навыков уверенного и культурного поведения, в дорожной среде.
- Воспитание дисциплинированности в соблюдении правил игры.

Игровой материал:

- игровое поле,
- машинки 3-4 штуки
- кубик с цифрами от 1 до 6.
- 15 карточек с вопросами

Ход игры:

В игре участвуют от 2-х до 4-х игроков. Фишки (машинки) установлены на «старт».

Дети по очереди кидают кубик и делают ходы. Фишка игрока передвигается в соответствии с выпавшими на кубике очками. Победителем становится тот игрок, который первым сумеет дойти до финиша.

Правила игры:

- О** – красный цвет - пропусти ход.
- О** – зелёный цвет – брось кубик ещё раз.
- О** – синий цвет – вернись на 1 ход назад.
- ?** – ответь на вопрос с карточки.

-->

<-- – передвинь фишку в направлении стрелки.





