**Муниципальное общеобразовательное учреждение**

**Попадьинская основная общеобразовательная школа**

Костромская область

Сусанинский район

д. Попадьино

ул. Школьная, д.11

**Конкурс методических разработок по обучению школьников, воспитанников правилам дорожного движения и навыкам безопасного поведения на дорогах**

***«Конкурс***

***на лучшую дидактическую игру по ПДД»***

**Номинация:**

**«Настольная дидактическая игра по ПДД»**

Возраст детей: 7 -12 лет

Автор: Соколова Татьяна Геннадьевна,

учитель по предмету Основы безопасности и жизнедеятельности

д. Попадьино, 2017 год

**Настольная дидактическая игра по правилам дорожного движения**

**«Веселая прогулка»**

**Пояснительная записка**

Игра — это одна из наиболее приемлемых, доступных, интересных для детей форм деятельности, в том числе и по усвоению правил дорожного поведения. Игра по ПДД направлены на усвоение знаний и умений, которые должны способствовать формированию безопасного поведения ребёнка на дороге.

Игра составлена с учетом возраста учащихся 7 -12 лет. Игра предназначена для более эффективного знания учащимися правил дорожного движения в доступной увлекательной форме. Привить и закрепить умения и навыки правильного проведения на дороге, сформировать уважительное отношение к труду водителей и сотрудников ГАИ.

Во время игры учащиеся с интересом проходят выбранный путь, соблюдая правила безопасного поведения, внимательно следят за ситуацией на улице.

**Цели:** Закреплять знания детей о правилах дорожного движения и правил поведения на улицах. Уточнить знания детей о работе сотрудников ГИБДД (регулировщика); объяснить значение его жестов; учить детей соотносить жесты регулировщика с цветом светофора. Способствовать развитию внимания, памяти, мышления.

**Задачи**: Осознание ребёнком важности проблемы правильного поведения на дороге

формирование у детей практических навыков поведения в разных ситуациях городского движении, выработка соответствующей модели поведения

**Наглядные пособия, используемые в игре:**

игровое поле, фишки, кубик, фигурка регулировщика

**Ход игры**

Для игры потребуется кубик и фишки, фигурка регулировщика. Количество играющих не менее 2-х человек. Фигуру регулировщика ставится на перекресток, обозначенный буквой «Р». Игроки получают фишки и ставят их в начальную позицию рядом с «домом». Затем по очереди бросают кубик, определяя количество шагов и передвигая фишки по позиции дорожки. Побеждает тот, кто первым возвращается после веселой прогулки домой.

При переходе через перекресток с регулировщиком один «шаг» используется на то, чтобы повернуть Фигуру регулировщика в позицию, разрешающую проход. После перехода перекрестка еще одно очко из выпавших тратится на поворот регулировщика в позицию, запрещающую переход. Если при переходе через нерегулируемый перекресток фишка игрока попадает не проезжую часть (красный шестиугольник), он обязан вернуться по стрелке на тротуар. Если же он остановился на середине проезжей части, на осевой линии, он должен пропустить ход.

***Запомни, что означают позиции дорожки:***

Обычный ход –

Вернись назад по стрелке –

Пропусти один ход –

Пройди вперед по стрелке –

Дополнительный ход -









