



Департамент образования и науки
Костромской области

П Р И К А З

«7» ноября 2018 год

г. Кострома

№ 1756

О проведении областной сетевой квест – игры

В соответствии с приказами департамента образования и науки Костромской области от 15.12.2015 г. № 2498/299/1 «Об утверждении Регионального плана по реализации Концепции краеведческого образования детей и молодежи Костромской области на 2015-2020 гг.», от 07.03.2018 г. № 387 «Развитие образовательного туризма в Костромской области», в целях развития образовательного туризма в Костромской области

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Провести областную сетевую квест - игру (далее - Игра) с 19 ноября 2018 года по 31 мая 2019 года.

2. Утвердить:

- 1) Положение о проведении Игры (Приложение 1);
- 2) состав организационного комитета Игры (Приложение 2);
- 3) состав жюри Игры (Приложение 3).

3. Отделу дошкольного, общего и дополнительного образования департамента образования и науки Костромской области (Хасанова О.В.) совместно с государственным бюджетным учреждением дополнительного образования Костромской области «Эколого-биологический центр «Следово» имени Ю.П. Карвацкого» (Иванов А.М.) обеспечить организацию и проведение Игры.

4. Областному государственному бюджетному образовательному учреждению дополнительного профессионального образования «Костромской областной институт развития образования» (Лушина Е.А.) обеспечить методическое сопровождение Игры.

5. Рекомендовать руководителям муниципальных органов управления образованием организовать участие обучающихся в Игре.

6. Контроль за исполнением приказа возложить на заместителя директора – начальника отдела дошкольного, общего и дополнительного образования департамента образования и науки Костромской области Хасанову О.В.

Директор департамента

И.Н. Морозов

Утверждено
приказом департамента
образования и науки
Костромской области
от «7» 10. 2018 г №1756

ПОЛОЖЕНИЕ ОБ ОБЛАСТНОЙ СЕТЕВОЙ КВЕСТ - ИГРЕ

I. Общие положения

1. Положение определяет условия и порядок проведения областной сетевой квест - игры, основные термины и номинации игры, устанавливает требования, предъявляемые к участникам игры, систему оценивания игровых заданий и определения победителей (далее – Игры).

2. Организаторами Игры являются департамент образования и науки Костромской области, ОГБОУ ДПО «Костромской областной институт развития образования», ГБУ ДО Костромской области «Эколого-биологический центр «Следово» имени Ю. П. Карвацкого», ОГБУК «Костромской государственный историко-архитектурный и художественный музей-заповедник» (по согласованию), ГБУ ДО Костромской области «Центр детского и юношеского туризма и экскурсий «Чудь».

II. Цель и задачи Игры

3. Цель: развитие системы образовательного туризма в Костромской области как фактора создания мотивирующего интерактивного информационно-насыщенного социокультурного пространства.

4. Задачи:

- повышение статуса образовательного туризма среди различных региональных социальных групп;
- популяризация исторических, культурных, географических, экономических и иных достопримечательных объектов Костромской области;
- консолидация усилий по разработке новых образовательных маршрутов;
- выявление лидеров в области туризма и краеведения, их поддержка и поощрение.

III. Основные термины Игры

5. В ходе проведения Игры используются следующие термины:

«След» – элемент интерактивной карты муниципального образования Костромской области, где разворачиваются события Игры и предлагаются игровые задания;

«Балл» – игровая единица, цифровая отметка достижений участников команд;

«Квестбук» – интерактивная книга-игра, в которой сюжет переплетается с заданиями.

IV. Участники и номинации Игры

6. Игра проводится по трем номинациям:

- команда обучающихся;
- семейная команда;
- педагогическая команда.

7. В Игре могут принимать участие команды от 5 до 8 человек.

8. Каждая команда может состоять из представителей одного или нескольких муниципальных образовательных организаций. Количество команд от одного муниципального образования не ограничено.

9. В номинации «Команда обучающихся» к участию приглашаются обучающиеся образовательных организаций в возрасте от 11 до 17 лет, сопровождает команду административный или педагогический работник.

10. В номинации «Семейная команда» к участию приглашаются семьи, в составе которых не менее двух обучающихся.

11. В номинации «Педагогическая команда» к участию приглашаются педагоги образовательных организаций разных типов и видов.

V. Организационный комитет Игры

12. Организационный комитет Игры (далее – Оргкомитет) утверждается приказом департамента образования и науки Костромской области. В своей деятельности Оргкомитет руководствуется приказом департамента образования и науки о проведении Игры, настоящим Положением.

13. Функции, возложенные на Оргкомитет:

- принимает и регистрирует документы номинантов для участия в Конкурсе;

- имеет право отклонить работу участника по причине низкого качества представленного содержания или оформления на основании несоответствия заявительных документов условиям конкурса;

- создает банк данных об участниках Конкурса;

- проводит организационный сбор жюри Игры по разъяснению порядка экспертизы;

- организует процедуру Конкурса;

- формирует рейтинг участников Конкурса по критериям отбора по номинациям в соответствии с оценочными заключениями членами жюри Игры;

- информирует муниципальные органы, осуществляющие управление в сфере образования, широкую общественность о порядке, ходе и итогах Конкурса;

- проводит мониторинг Конкурса.

Оргкомитет вправе использовать материалы с письменного согласия участников Конкурса в некоммерческих целях (размещение в сети Интернет, публикация в различных изданиях и т. д.).

14. Организационный комитет Конкурса находится по адресу: г. Кострома, ул. Ивана Сусанина, д. 52, тел. 8(4942) 31–77–91. Координатор конкурса: Малкова Лариса Александровна, старший преподаватель кафедры развития образования ОГБОУ ДПО «Костромской областной институт развития образования», электронный адрес: larisamalk@gmail.com

VI. Порядок и сроки проведения Игры

15. Игра проводится в период с 19 ноября 2018 года по 31 мая 2019 года и включает три этапа: подготовительный, основной этап и финал.

16. Подготовительный этап проходит с 19 ноября по 15 декабря и включает:

- формирование Команд, определение их капитанов;

- разработку названия и логотипа Команды;

- регистрацию Команд участников на сайте <http://www.eduportal44.ru/T44>;

- выполнение дистанционно блоков игровых заданий, представленных в двух «Следах» (команды определяют два «Следа» самостоятельно). По итогам участники получают сертификаты;

- обучающий вебинар по созданию квестбука.

17. Основной этап проходит с 15 декабря 2018 по 27 мая 2019 г. и включает:

- разработку собственных образовательных маршрутов;
- создание на основе собственного образовательного маршрута квестбука;
- презентацию готового квестбука;
- организацию рекламной кампании образовательного маршрута для учащихся, педагогов, родителей;
- организацию квеста с помощью квестбука.

18. Финал Игры. Финальная Игра проходит в ГБУ ДО Костромской области «Эколого-биологический центр «Следово» имени Ю. П. Карвацкого» и завершается определением и награждением команды - победителя Игры.

VII. Система оценивания выполнения игровых заданий и определения победителей Игры

19. Выполнение игровых заданий предусматривает балльную систему оценки.

20. В каждом «Следе» Игры представлено 15 разноуровневых заданий:

- 5 заданий высшего уровня сложности, правильное выполнение которых оценивается максимально по 7 баллов;
- 5 заданий средней сложности, правильное выполнение которых оценивается максимально по 5 баллов;
- 5 простых заданий, правильное выполнение которых оценивается максимально по 3 балла.

21. После прохождения двух «Следов» команды получают сертификат участника. Для получения Сертификата участника команде нужно пройти любые два «Следа» и набрать не менее 50 % от наибольшего количества заданий.

22. Команды разрабатывают новый образовательный маршрут в любом существующем или пока не разработанном «Следе» и готовят к нему квестбук.
Шкала оценивания:

- 150 баллов – новый маршрут;
- 150 баллов – разработка квестбука.

23. Команда представляет свой квестбук на суд жюри и защищает его.

24. Оценку выполнения заданий подготовительного, основного и финального этапов осуществляет жюри Игры, сформированное из 6 экспертов. Состав жюри утверждается приказом департамента и науки Костромской области.

25. Каждая команда, представившая свой квестбук, организует рекламную кампанию своего маршрута, предлагая обучающимся, педагогам и всем желающим пройти их маршрут. Дополнительные 10 баллов получает команда, которая организовала и провела свой маршрут с использованием квестбука для других.

26. Десять команд, набравших наибольшее количество баллов, становятся финалистами.

27. Финал игры проводится на базе ГБУ ДО Костромской области «Эколого-биологический центр «Следово» имени Ю.П. Карвацкого».

28. Одна Команда, набравшая наибольшее количество баллов в каждой номинации, объявляется абсолютным победителем Игры.

29. Финалисты Игры и победители Игры награждаются дипломами департамента образования и науки Костромской области.

Утвержден
приказом департамента
образования и науки
Костромской области
от «7» 10. 2018 г №1756

**Состав организационного комитета
областной сетевой квест – игры**

1. Лушина Елена Альбертовна, ректор ОГБОУ ДПО «Костромской областной институт развития образования», к.п.н.;
2. Лошакова Людмила Альбертовна, декан ОГБОУ ДПО «Костромской областной институт развития образования», к.п.н.;
3. Семенова Ольга Анатольевна, главный специалист- эксперт отдела дошкольного, общего и дополнительного образования департамента образования и науки Костромской области;
4. Павличкова Наталья Викторовна, генеральный директор ОГБУК «Костромской государственный историко-архитектурный и художественный музей-заповедник» (по согласованию);
5. Малкова Лариса Александровна, старший преподаватель кафедры развития образования ОГБОУ ДПО «Костромской областной институт развития образования»;
6. Беляев Михаил Сергеевич, директор ГБУ ДО Костромской области «Центр детского и юношеского туризма и экскурсий «Чудь»;
7. Иванов Антон Михайлович, директор ГБУ ДО Костромской области «Эколого-биологический центра «Следово» имени Ю.П.Карвацкого»;
8. Веселов Олег Александрович, заведующий информационно- ресурсным центром ГБУ ДО Костромской области «Эколого-биологический центр «Следово» имени Ю. П. Карвацкого».

Утвержден
приказом департамента
образования и науки
Костромской области
от «7» 10. 2018 г №1756

Состав жюри областной сетевой квест – игры

1. Барановская Светлана Владимировна, заместитель директора ГБУ ДО Костромской области «Эколого-биологический центр «Следово» имени Ю.П. Карвацкого»;

2. Ефремова Наталья Николаевна, заведующий инструктивно-методическим отделом ГБУ ДО Костромской области «Эколого-биологический центр «Следово» имени Ю.П. Карвацкого»;

3. Александрова Алла Николаевна, заведующий отделом образовательного туризма и внеурочной деятельности ГБУ ДО Костромской области «Эколого-биологический центр «Следово» имени Ю.П. Карвацкого»;

4. Малкова Лариса Александровна, старший преподаватель кафедры развития образования ОГБОУ ДПО «Костромской областной институт развития образования»;

5. Сизенцева Лариса Ивановна, заместитель председателя Костромского областного отделения «Русское географическое общество» (по согласованию).

6. Калямина Наталья Николаевна, заведующая отделом сопровождения инновационных проектов ОГБОУ ДПО «Костромской областной институт развития образования».