Картотека игр по сенсорному развитию детей младшего возраста.

 **«Загадочные пуговки»**

***Цель игры:***Развитие умения узнавать и называть цвета. Развитие мелкой моторики пальцев рук.

***Игровой материал:***
   Представлено полотно, разделенное на 4 сектора, разного цвета, к нему прилагается 4 пуговки, каждая из которых соответствует определенному цвету сектора.
***Ход игры:*** Воспитатель показывает ребенку панно, разделенное на 4 сектора разного цвета, он рассказывает, что это домики для пуговок. Воспитатель обращает внимание на то, что каждая пуговка живет в домике своего цвета, и просит детей помочь найти пуговкам домик.
Взялись цвета мы изучать
Ну и с чего же нам начать?
Есть чудо пуговки у нас
Помогут нам они сейчас
Мы в руки пуговки возьмём
И дом по цвету им найдем.

**«Волшебное поле»**

***Цель игры:***Развитие умения узнавать и называть цвета.

***Игровой материал:*** Круг с изображением 4 основных цветов, и стрелкой вверху, карточки основных цветов.
***Ход игры:***  Воспитатель показывает ребятам круг с изображением основных цветов. Поясняя при этом, что это волшебное поле, на котором живут цвета. Далее детям раздаются карточки соответствующих цветов. Воспитатель поворачивает волшебное поле, стрелка находящаяся на нем указывает на какой либо цвет, а дети в свою очередь должны поднять карту этого цвета.
Есть у нас игра одна
Очень круглая она
Тот кружок наш разделен
Четыре цвета включает он
И ребята с ним играют
Все цвета, там изучают
Зеленый, красный
Желтый, синий
Все известны нам отныне.

 **«Радуга»**

***Цель игры:***Развитие умения узнавать и называть цвета и размер предмета,

Развитие мелкой моторики пальцев рук.

***Игровой материал:***
   Плоское панно, состоящее из двух частей, одна часть скреплена между собой, а другая разрезана на разные по цвету и размеру лучи.
***Ход игры:***
   Воспитатель кладет перед ребенком радугу одна половина лучей радугу целая, а вторая разрезана между собой на лучи. Задача ребенка подобрать лучи по цвету и размеру.
Радужная арка
У нас сияет ярко
Вот беда случилась с ней
Потеряла часть лучей
Лучи ребятки соберут
Все в порядок приведут
Станет радуга опять
Пуще прежнего сиять.

**«Шарики»**

***Цель игры:***Развитие умения узнавать и называть цвета. Развитие мелкой моторики пальцев рук.

***Игровой материал:***
   Плоские шарики 4 основных цветов, и 4 ленты аналогичных цветов к ним.
***Ход игры:***
   Воспитатель показывает детям четыре воздушных шарика основных цветов и четыре ленточки таких же цветов к ним. Детям предлагают попробовать к каждому шарику подобрать ленточку того же цвета.
Красный, желтый, голубой,
Шар выбирай себе любой.
Чтобы шарик удержать
Нужно ленту привязать,
Мы в руки ленточки возьмем
И шар по цвету им найдем.

**«Бабочка»**

***Цель игры:***Развитие умения узнавать и называть цвета. Развитие мелкой моторики пальцев рук.

***Игровой материал:***
   Плоское панно с изображением бабочки, крылья бабочки разделены на 4 основных цвета. В них проделаны отверстия, в которые вставлены горловины от бутылок к которым прикручиваются крышки подходящего цвета.
***Ход игры:***
   Воспитатель показывает бабочку, крылья которой четырех основных цветов, в них проделаны отверстия в которые вставлены горловины от бутылок. Нужно украсить крылья бабочки, прикрутив крышки лежащие в предлагаемом детям поддоне к горловинам. Цвет крышки должен соответствовать цвету крыла бабочки.
Появилась перед нами
Бабочка – красавица.
Будем с бабочкой играть,
Цвет крышек к крыльям подбирать.

**«Карусель»**

***Цель игры:***Развитие умения узнавать и называть цвета. Развитие мелкой моторики пальцев рук. Развитие различать предметы один – много.

***Игровой материал:***
   Внешний вид шпульки из под ниток, верхний и нижний сектор разделены на 6 цветов: 4 основных, черный и белый. К верхнему сектору прикреплены мешочки (цвет мешочков соответствует цвету сектора, к которому он прикреплен), в мешочках находятся кубики.
***Ход игры:***
   Детям предлагается дидактическое пособие «карусель», верхний сектор которой разделен на 6 цветов. К каждому из которых прикреплен мешочек, в котором лежат кубики (цвет кубиков и мешочка соответствует цвету сектора). Задача детей развязать мешочки, вынуть кубики, и поставить их на сектор соответствующего цвета.
Закрутилась карусель,
Ну давай играть скорей.
Кубик ставим на свой цвет,
Будет правильный ответ?

**«Яблонька»**

***Цель игры:*** Развитие сенсорного восприятия. Развитие мелкой моторики пальцев рук.

***Игровой материал:***
   Пособие представлено в виде игрового панно с изображенной яблонькой, в панно проделаны отверстия, в которые вставлены горловины от бутылок, к которым прикручиваются крышки (яблочки).
***Ход игры:***
   Воспитатель предлагает детям панно с изображенной на ней яблонькой, и контейнер с крышками разных цветов, ребенку предлагается подобрать яблочки определенного цвета (красные, желтые). Дети берут крышки и прикручивают их к горловинам.
Будем с крышками играть,
Разные яблочки собирать.

 **«На что похожа фигура?»**

***Цель игры:*** Воспитывать умение у детей группировать предметы по форме.

***Игровой материал:***
   Вырезанные из плотного материала геометрические фигуры 4 основных цветов.
***Ход игры:***
    Детям предлагаются геометрические фигуры – круг, треугольник, квадрат. Взрослый называет их. Просит детей найти предметы в комнате или на улице, похожие на эти фигуры. По возможности дает детям обвести руками по контуру эти предметы (мяч, обруч, кубик, тарелку, аквариум и т.д.).

**«Спрячемся от дождика»**

***Цель игры:*** Воспитывать умение у детей группировать предметы по форме.

***Игровой материал:***
   Предварительно изготавливаются геометрические фигуры и три рисунка зонтиков. Взрослый выкладывает под каждый зонтик по одной геометрической фигуре, это образец для детей.
***Ход игры:***
    Игровая ситуация: “В теплый солнечный денек вышли геометрические фигурки погулять. Как вдруг на небе появилась огромная серая туча, закрыла солнышко, и пошел дождик. Квадратикам, кружочкам и треугольникам надо спрятаться от дождя, чтобы не промокнуть. А куда же спрятаться?”

**«Выбери пуговки»**

***Цель игры:***

Воспитывать умение группировать предметы по величине.

***Игровой материал:***
   2 коробочки, большая и маленькая, пуговицы разные по величине (большие и маленькие)
***Ход игры:***
    Педагог вместе с детьми раскладывает пуговицы на группы: самые большие, большие, маленькие и т.д. Рассматривая размеры пуговиц, сравнивает, прикладывает пуговку к пуговке. Взрослый активизирует речь детей.

**«Найди домик»**

***Цель игры:*** Воспитывать умение различать предметы по величине.

***Игровой материал:***
   Изготовленные из картона домики разной величины, изготовленные из картона зайчики разной величины.
***Ход игры:***
    Воспитатель рассказывает ребятам, что зайчики потерялись и не могут найти свой домик. Педагог предлагает ребятам помочь зайчикам, найти каждому домик.

 ***«Укрась бабочку»***

***Цель игры:***

 Учить детей группировать предметы по цвету. Закреплять знания о геометрической фигуре круг,          о понятия много - один, большой - маленький. Развивать мелкую моторику.

***Игровой материал:***

 Бабочки разных цветов, вырезанные из картона, круги разных размеров и цветов.

***Ход игры:***

Воспитатель показывает детям бабочек  и говорит, что они прилетели к ним в гости. Рассказывает, что бабочки принесли с собой кружки разных цветов и хотят, чтобы дети украсили их крылышки. Воспитатель предлагает помочь бабочкам. Вначале он просит каждого ребёнка выбрать кружки одного цвета из предложенных четырёх. При этом предлагает поочередно то одному, то другому малышу выбрать кружки понравившегося цвета. После того как все дети выберут, воспитатель раздаёт им силуэты бабочек и предлагает украсить их.В конце игры воспитатель хвалит всех детей за то, что они украсили бабочек и они стали ещё красивее.

 ***«Почини одежду зайчатам»***

***Цель игры***:

Учить детей различать цвета и использовать названия цветов в речи. Закреплять умение распознавать геометрические фигуры и называть их

 ( круг, квадрат, треугольник). Развивать мелкую моторику рук, цветовое восприятие, внимание.

***Материалы:***

Силуэты одежды, вырезанные из картона геометрические фигуры.

***Ход игры***: Появляется зайчиха с корзинкой и плачет.

Воспитатель: Почему ты плачешь зайчиха?

Зайчиха: Купила я своим зайчатам подарки – шорты и юбочки. А пока шла по лесу, задела за куст – они и порвались.  (Показывает шорты и юбки из картона).

Воспитатель: Не плачь, зайчиха, мы тебе поможем. Дети давайте подберём заплатки и залатаем дырки. На что похожи дырки на юбочках и шортах?

Дети: на треугольник, квадрат и круг.

Воспитатель: Правильно.

Зайчиха кладёт шорты и юбочки на «пеньки»(столы), на которых заранее разложены заплатки. Дети подходят к столам и выполняют задание. Воспитатель спрашивает у каждого ребёнка, какого цвета заплатку он поставил, и на какую геометрическую фигуру она похожа.

Зайчиха: Большое дети, вам спасибо!

 ***«Спрячь мышку».***

***Цель игры:***

Продолжать знакомить детей с шестью основными цветами, учить различать их. Развивать быстроту реакции, внимание, мышление. Закреплять знания о животных.

***Материал:***

Демонстрационный: листочки бумаги шести цветов(20 – 15), посредине белый квадрат( 8-8 ), на которых нарисована мышка ( мышкин домик ), квадраты тех же шести цветов – дверцы        ( 10х10 ), большая картонная игрушка – кошка, мягкая мышка. Раздаточный: такой материал меньшего размера - цветные листы 10х8, белые квадраты на них 5х5, цветные квадраты.

***Ход игры***: Смотрите, ребята, какая маленькая у нас сегодня гостья. Кто это, правильно, мышка. Какая она маленькая, пушистенькая, серенькая. Погладьте ее.  Дети по очереди гладят мышку.

- А вы знаете, где живет мышка? В норке. От кого прячется мышка? От кошки. Смотрите, нет ли где кошки, а то наша мышка боится. Поможем мышкам спрятаться в норке? Сейчас мы поиграем с вами в игру «Спрячь мышку».  Cначала мы вместе научимся в нее играть. У меня Мышкины домики. Расставляю три домика на демонстрационной доске, радом кладу шесть квадратов шесть цветов. Видите в окошко, выглядывают мышки.

Чтобы спрятать мышку надо закрыть окошко дверцей – квадратиком того же цвета, что и домик, а то придет кошка увидит где окошко, откроет его и съест мышку.

Вызываю по очереди трех детей и предлагаю им по очереди закрыть три окошка, выясняю, все или окошки хорошо закрыты.

Если кто – то допустил ошибку, вызываю ребенка для её  исправления. Достаю спрятанную раньше кошку, которая идет «ловить мышей».

 «Пойду,  поищу, где здесь живет мышка. Дети вы не видели мышку?» Кошка уходит не найдя мышку.  Детям раздается по одному листочку – «мышиному домику» ( сидящим рядом даю листочки разных цветов)  и по шесть квадратов всех цветов.     « А теперь вы спрячьте своих мышек, пока кошка спит. Выберите из квадратов, которые лежат на ваших тарелочках квадрат такого же цвета, как и домик вашей мышки».

Когда все дети выполнили задание, кошка снова «идет на охоту». Иду крадущимся шагом с кошкой на руках, прохожу по рядам и смотрю, у кого мышка плохо спряталась. При этом даю возможность ошибиться детям. Исправить положение, пока кошка не приблизилась к ним. Если ошибка не исправлена, кошка забирает у ребенка листочек с мышкой. Все сегодня хорошо играли, все спрятали мышек, только некоторые ребята  ошиблись ( указываю, какие именно ошибки были допущены ).

 ***«Игры с бельевыми прищепками».***

***Цели:***

Основная цель дидактических игр с бельевыми прищепками — развитие мелкой моторики рук у детей младшего возраста.

Также эти игры направлены на формирование умения сличать и объединять предметы по признаку цвета.

Кроме того, игры с прищепками способствуют развитию ощущений собственных движений и формированию положительного настроя на совместную с взрослым работу. Они стимулируют речевую активность детей.

***Ход игры***:

Взрослый: Отгадайте загадку.

Плаваю под мостиком

И виляю хвостиком.

Дети: Это рыбка. Взрослый: (показывает картинку с изображением рыбки). Правильно, это рыбка. Посмотрите на картинку и покажите, где у рыбки глазик?

Дети показывают глазик

Взрослый: А где у нее ротик?

Дети показывают на рисунке ротик рыбки.

Взрослый: А где у нее хвостик и плавники?

Дети показывают хвостик и плавники.

Взрослый: А теперь давайте сами сделаем рыбок.

 Детям необходимо выбрать подходящие по цвету прищепки и добавить каждой рыбке хвостик и плавники.

Взрослый: Отгадайте, кто это такой:

На спинке иголки, длинные, колкие.

А свернется в клубок — ни головы, ни ног.

Дети: Это ежик. Взрослый: (показывает картинку с изображением ежа). Правильно, это ежик. Покажите, где у него глазки, носик, ушки?

Дети показывают.

Взрослый: Давайте поможем нашему ежику найти иголочки.

Взрослый дает ребенку вырезанную из цветного картона заготовку ежика, на которой нарисованы глаза, уши, нос, но нет иголок. Дети прикрепляют к спинке ежика прищепки.

Взрослый: (поглаживая ежика по его новым иголкам).  Ой!  Какой ежик стал колючий!

А вот новая загадка.

Колкую, зеленую срубили топором.

Красивую, зеленую  принесли к нам в дом.

Дети. Это елочка.

Взрослый: Да, это елка, но она плачет. Она потеряла все свои иголочки. Не плачь, не плачь, елочка! Мы тебе поможем.

Взрослый раздает детям вырезанные из зеленого картона треугольники. Дети выбирают из коробки зеленые прищепки и «возвращают» елке ее иголочки.

Взрослый: (поглаживая елку). Ой! У елки иголки колки!

Взрослый: А где же солнышко? Оно потеряло свои лучики. Какого цвета лучики у солнца?

Дети. Желтого.

Взрослый: Правильно. Давайте поможем солнышку.  Солнышко, выгляни, жёлтое, высвети.

 ***«Полянка»***

***Цель игры:***

Учить группировать предметы по цвету.

Устанавливать тождества и различия цвета однородных предметов.

Учить понимать слова «цвет», «такой», «не такой», «разные».

Ход занятия:

Воспитатель: Дети хотите погулять? Под музыку идем гулять. Приходим "на полянку”. Ой, куда мы попали?

А как ты догадался? Правильно.

В лесу растут травка, деревья, цветы. Это не просто цветы, а домики для бабочек.

Сейчас, я каждому из вас дам картонную игрушку бабочку. Звучит музыка. Дети давайте "полетаем” со своими бабочками. А теперь бабочки устали. Посадим бабочек на свои домики. Будьте внимательны! Каждая бабочка должна сесть на свой домик. Посадили.

Игра помогает в игровой форме выучить или закрепить выученные цвета.

Повторить можно с листочками разного цвета.

***«Игра-шнуровка*».**

Игровое пособие направлено на развитие мелкой моторики руки, утончения движений пальцев, концентрации внимания, способствует развитию точности глазомера, координации и последовательности действий.

Является хорошей подготовкой руки к письму, тренирует усидчивость, часто такая игра успокаивает ребенка.

В этой игре не забыто также и развитие воображения: "вышивание" условных контуров по ассоциации с реальными предметами - основа для развития абстрактного мышления, обобщений свойств, "видения сути предмета".

Ловкость рук я развиваю

Со шнуровкою играю.

Тренирую логику

И мелкую моторику!

 ***«Подбери чашки к блюдцам».***

***Цель игры:***

Учить детей различать цвета и использовать названия цветов в речи. Развивать мелкую моторику, внимание.

***Материалы:***

 Наборное полотно, блюдца и чашка разных цветов.

***Ход игры:***

В магазин сначала привезли блюдца. Продавцы расставили их по полкам. На верхнюю полку поставили вот такие блюдца        ( показывает)

Какие? ( Ответы детей ).

На нижнюю – вот такие. Какого они цвета? ( Ответы детей ). Одинакового ли цвета блюдца на верхней полке и на нижней?   ( Ответы детей ).

Потом привезли чашки. Давайте поможем продавцам подобрать к блюдцам нужные чашки. Они должны быть такого же цвета, как блюдца.

Воспитатель кладёт на стол  картонные плоские чашки.  Ребёнку он поручает подобрать чашки к блюдцам.

 Одобряет действия  ребёнка, который, посмотрев внимательно на блюдца, отбирает все нужные чашки. Спрашивает, какого они цвета.

 ***«Бусы»***

***Цель:*** укрепление и развитие мелкой моторики, зрительно – моторной  координации; различение предметов по форме, цвету и материалу;  развитие усидчивости

***Материалы***: пуговицы различной величины и цвета; бусинки разной формы, величины, материала; проволока, леска, тонкая нитка.

***Ход:*** Ведущий предлагает ребёнку сделать бусы. Можно предложить сделать бусы по образцу, а пуговицы подобрать по форме и цвету. Возможно, и сам ребёнок может предложить свой вариант изготовления бус.  После этого ребёнок приступает к созданию бус.

 ***«Заплети косичку»***

***Цель:***

 развивать умение плести косичку в три пряди, укрепление и развитие мелкой моторики пальцев рук, воспитание усидчивости и терпеливости         в работе.

***Ход:*** Воспитатель прикрепляет жгутики (маленькие сплетённые косички) к стенду или к столу, так чтобы верхние концы были закреплены вместе или на близком расстоянии друг от друга, а нижние остались свободными. Вместе с ребёнком рассмотреть косички у куклы или у кого-нибудь из детей, показать как из закреплённых «прядей» можно плести такие же косички. Затем предложить ребёнку попробовать самостоятельно сплести косичку.

***«Разложи фигуры по местам!****»*

***Цель:***Познакомить с плоскими геометрическими формами – квадратом, кругом, треугольником, овалом, прямоугольником. Учить подбирать нужные формы разными методами.

***Материалы***: Плоские геометрические фигуры (круги, квадраты, треугольники). Рамка-вкладыш Монтессори.

***Ход:***

Выньте фигурки из углублений и поиграйте с ними:             «Вот весёлые разноцветные фигурки. Это круг, он катится – вот так! А это квадрат. Его можно поставить. А теперь фигурки прыгают (танцуют)». Затем предложить детям разложить фигурки «по кроваткам»: «Наступил вечер. Фигуркам пора отдыхать. Давайте положим их спать в кроватки».

Раздайте детям по одной фигурке и предложите по очереди найти место для каждой из них. Когда малыши разложат фигурки, подведите итог игры: «Вот теперь все фигурки нашли свои кроватки и отдыхают». Затем ещё раз покажите и назовите все фигурки, не требуя от детей повторения. Эту игру можно повторять многократно, каждый раз изменяя её сюжет.

 ***«Найди окошко для фигурки»***

***Цель:***

Учить детей соотносить форму деталей с формой отверстия. ***Материалы***: Плоские геометрические фигуры (круги, квадраты, треугольники). Рамка-вкладыш Монтессори

***Ход игры:***

Игра проводится с  участием 3-4 детей. Воспитатель раскладывает на столе геометрические фигуры и раздаёт детям карточки с рельефными конторами. Воспитатель предлагает рассмотреть карточки и обвести пальчиками конторы окошек.

- Какая фигура подойдёт для твоего окошка?

Если ребёнок выбирает неправильно фигуру, дать возможность убедиться в том, что она не подходит и предложить выбрать следующую. Когда ребёнок найдёт подходящую, следует похвалить его, продемонстрировать остальным игрокам, что окошко закрылось и предложить ему самостоятельно несколько раз открыть и закрыть окошко. Затем следующий ребёнок подбирает фигуру для своего окошка.

 ***«Посади котенка в корзинку»***

***Цель***: формировать умение находить предметы нужного цвета, соотносить по признаку цвета разнородные предметы (бантик и корзина).

**Материал:** корзинки, вырезанные из цветного картона (желтая, красная, синяя, зеленая, оранжевая, коричневая, фиолетовая, черная), котята с бантиками таких же цветов, как и корзинки.

***Ход игры***: корзинки разложены на столе. Дети выбирают котят и садят в корзинку. Цвет бантика котенка должен соответствовать цвету корзинки.

 ***«Почини коврик для домашних животных»***

***Цель***: закрепить умение выбирать объекты двух заданных сенсорных свойств – формы и величины, продолжать формировать навыки прикладывания и накладывания для самопроверки.

***Материал***: прямоугольники разного цвета с вырезанными «дырками» разной формы и размера (круг, треугольник, квадрат); геометрические фигуры: круги, квадраты, треугольники разного цвета и размера, подходящие для «закрытия дырок» в прямоугольниках.

***Ход игры***: детям раздаются коврики, приемом прикладывания дети «закрывают дырки» геометрическими фигурами, подбирая по цвету и размеру.

 **«Кусты. Деревья. Подбери листок»**

***Цель***: упражнять в соотнесении предметов по высоте, закрепить понятия «высокий», «низкий», «маленький», «большой». Закрепить названия цветов «желтый», «зеленый».

***Материал:*** силуэты деревьев, кустов, набор больших листьев желтого, зеленого цветов, набор маленьких листьев желтого, зеленого цветов; фланелеграфы по количеству детей.

***Ход игры****:* на фланелеграф по образцу воспитателя (в старшей подгруппе – по словесному указанию) дети выставляют дерево, а затем – кустик. Сравнивают по высоте, используя слова «высокий», «низкий». Затем подбирают листья для дерева (большие), называя цвет, затем для кустика (маленькие). Вариант 1: Сначала дети выбирают большие зеленые листья, потом большие желтые, так же и для куста. Вариант 2. Сначала дети подбирают маленькие желтые, маленькие зеленые.

 «***Пуговицы для платья»***

***Цель:*** совершенствовать умение выбирать предметы по двум заданным свойствам: форме и цвету; находить по просьбе взрослого и, по возможности, обозначать словом признаки пуговицы: «круглая синяя», «квадратная красная».

***Материал***: силуэты платьев разных цветов с белыми пятнами разной формы для пуговиц; пуговицы: круглые, квадратные, треугольные таких же цветов, как и платья. Как вариант: платья большие и маленькие, пуговицы большие и маленькие.

***Ход игры***: на столе на тарелочке лежат пуговицы разной формы и цвета. Детям предлагается «пришить» пуговицы к платью, при этом дети озвучивают цвет платья, форму пуговиц.

 ***«Подбери колеса вагончикам»***

***Цель:*** формировать умение подбирать предметы по цвету, узнавать и называть основные цвета.

***Материал***: силуэты вагончиков основных цветов, пробки от пластиковых бутылок, таких же цветов (по 2 штуки каждого цвета).

***Ход игры:***

Воспитатель читает рифмовку:

«Посмотри скорей сюда!

Здесь случилась беда!

Паровоз стоит. «Помогите!» - говорит.

- Я по рельсам так бежал,

Что колеса растерял!»

Воспитатель предлагает детям починить паровозик. Варианты выполнения задания: 1) подобрать колеса по цвету вагонов; 2) подобрать колеса, отличающие по цвету от цвета вагона; 3) подобрать колеса такого цвета, какого хочет ребенок, но попросить его назвать цвет вагонов и колес.

 ***«Сделай кукле бусы»***

***Цель***: формировать умение подбирать по цвету предметы (какого цвета шнурок, такого же цвета и бусинки), чередовать бусинки двух цветов; совершенствовать координацию движений пальцев, развивать глазомер.

***Материал***: шнурки основных цветов, коричневый, черный, белый, деревянные косточки (старые счеты), покрашенные в основные цвета, черный, белый, коричневый.

***Ход игры***: детям предлагается сделать куклам бусы. Варианты: 1) подобрать бусы по цвету шнурка; 2) чередовать бусы двух цветов (например: желтый – красный; по желанию детей); 3) дети произвольно выбирают шнурки и бусы, при этом, по просьбе воспитателя, называют  цвет бус, шнурка.

 ***«Украсим одеяла для трех медведей»***

***Цель:*** формировать умение различать и называть цвет и форму предметов, зрительно определять величину предметов, пользуясь словами «большое», «поменьше» (среднее), «самое маленькое»; развивать мелкую мускулатуру рук.

***Материал:*** три одеяла для медведей: большое, чуть меньше, маленькое с нашитыми на них пуговицами, из желтой ткани вырезаны геометрические фигуры с прорезями для пуговиц, из красной ткани – цветы с прорезями; из зеленой – игрушки.

***Ход игры***: детям предлагается украсить одеяла для трех медведей.           1) Определяют предметы по величине (большое,  поменьше (среднее), и маленькое; 2) украсить большое одеяло геометрическими фигурами. Дети называют цвет и формы; 3) украсить среднее одеяло цветами, дети называют цвет; 4) самое маленькое дети украшают  игрушками зеленого цвета (пристегивают на пуговицы). Побуждать, чтобы дети свои действия проговаривали. Вариант игры: дети по желанию украшают одеяла, но при этом называют