

СЕМИНАР

**в рамках курсов повышения квалификации
по теме «Информационные и
коммуникационные технологии в
развивающей предметно-пространственной
среде дошкольной образовательной
организации в условиях введения ФГОС»,
руководитель Николаева Т.В.**

- **Интерактивная доска и её основные характеристики**
- **Инструкция по работе с интерактивной доской**



МУНИЦИПАЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ ДОШКОЛЬНОЕ
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
«ДЕТСКИЙ САД №17 «СКАЗКА»»
ГОРОДСКОГО ОКРУГА ШАРЬЯ КОСТРОМСКОЙ ОБЛАСТИ
ПРОГРАММА

**в рамках курсов повышения квалификации по теме
«Информационные и коммуникационные технологии в
развивающей предметно-пространственной среде дошкольной
образовательной организации в условиях введения ФГОС»,
руководитель Николаева Т.В.**

Цель: повышение уровня компетентности педагогов в области использования ИКТ в педагогической деятельности.

Задачи:

1. Познакомить с информационными компьютерными технологиями, которые используются в педагогической деятельности.
2. Формировать профессиональную ИКТ-компетентность педагогов.
3. Способствовать включению в педагогический процесс средств ИКТ

11, 12, 13 марта 2018 г очная форма участия		
Время	Тема	Примечания
9.00	Вступительное слово	Смирнова С.Т.
9.15-9.45	Совместная деятельность. Лего конструирование	Бойцова Н.В.
9.45-10.15	Создание мультфильма с детьми дошкольного возраста как вид проектной технологии.	Ачкасова С.С.
10.15-10.45	3-D ручка	Яблочкова И.Н.
10.45-11.15	Интерактивная доска и её основные характеристики. Разработка интерактивных игр для детей дошкольного возраста средствами программного обеспечения для интерактивной доски.	Кокарева И.В. Моисеева Е.Н.
11.15-11.30	Использование ИКТ во взаимодействии с семьями воспитанников дошкольного образовательного учреждения	Онучина Е.В.
11.30-12.00	Информационно-коммуникативные технологии в работе учителя-логопеда. Просмотр занятия: «Фея Ница».	Розова О.Е. Николаева Н.П.
12.00	Подведение итогов	

Тема 1. Интерактивная доска и её характеристики

Интерактивная доска — это универсальный инструмент, позволяющий сделать занятия с детьми дошкольного возраста более интересными, наглядными и увлекательными. Интерактивная доска представляет собой сенсорный экран, который подключается к компьютеру. Изображения на него подаются при помощи проектора.

Интерактивная доска для дошкольного возраста имеет массу преимуществ с точки зрения подачи материала, возможности применения игровых форм обучения, вовлечения ребёнка в процесс, как полноценного участника. Именно возможность влиять на изображения, совершать самостоятельные действия, видеть их результат выгодно отличает такую форму обучения от традиционного метода

Основные возможности интерактивной доски

- Является заменителем экрана для проектора – можно проецировать любую презентацию, мультфильм, создавать экскурсию.

- Является заменителем обычной доски – на ней можно писать маркером.

- Является сенсорным монитором для подключенного к ней персонального компьютера.

- Каждая доска имеет свое собственное программное обеспечение

- Программное обеспечение позволяет осуществлять работу:

- с изображениями;
- с электронным;
- с географическими картами, графиками;
- наличие коллекции изображений;
- функции захват экрана, запись экрана и др.

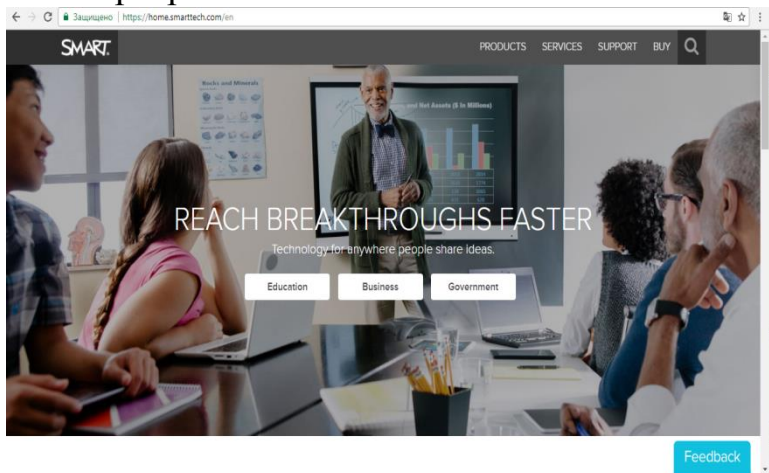
Тема 2 Особенности работы с интерактивной доской в ДОУ

Рекомендации по оформлению слайдов

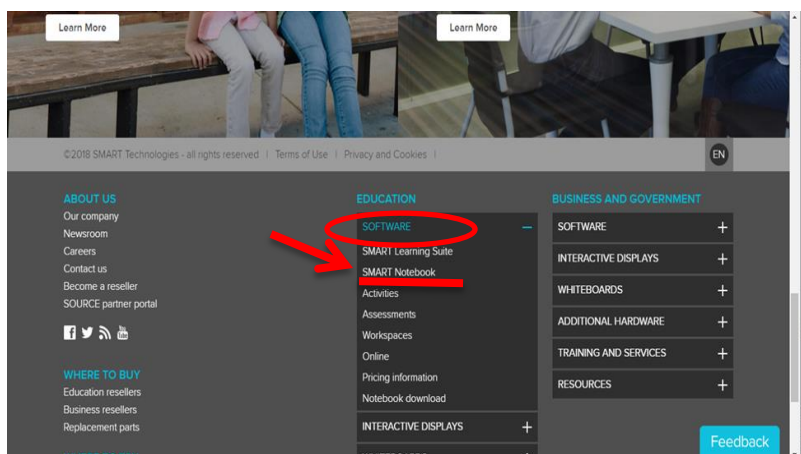
- время работы со смарт доской должна составлять 7-10 минут
- фон слайдов не должен быть слишком ярким;
- изображения должны быть высокого качества, достаточно крупными, позволяющими четко их видеть с любого места;
- на каждом слайде должно быть размещено не более 7-9 объектов(рисунков, текстовые фрагменты);
- общее количество слайдов, демонстрируемых на занятии, должно соответствовать возрастным особенностям воспитанников (например, для детей старшего дошкольного возраста количество слайдов не должно превышать 7 слайдов)
- смена слайдов должна осуществляться с помощью стилуса ли управляющих кнопок;
- должны соблюдаться масштабные соотношения частей иллюстрации;
- необходимо учитывать соразмерность объектов относительно друг друга (например, медведь больше зайца);
- объекты иллюстраций должны изображаться в их естественных положениях;
- для успешного усвоения содержания слайда изображение не должно быть перегруженным малосущественными деталями, загромождающими картину и отвлекающими внимание детей от главного;
- надписи на слайдах должны давать понятие о том, что изображено в кадре, не раскрывая его содержание в подробностях (например, название иллюстрации

Тема 3. Программное обеспечение Smart Notebook 17.1

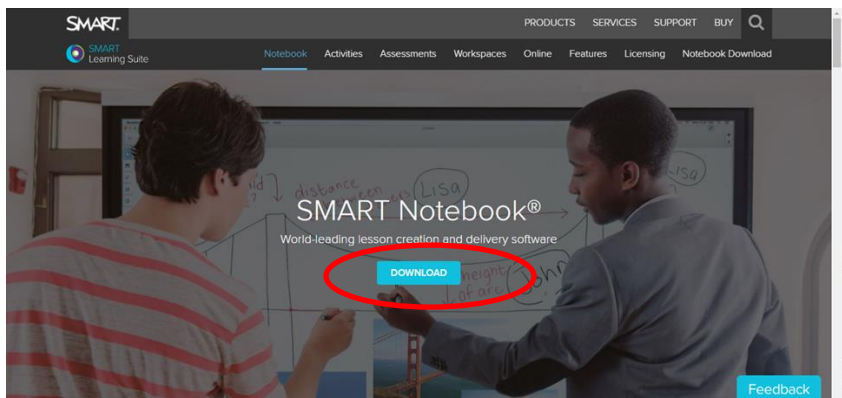
1. С официального сайта <https://home.smarttech.com> можно скачать и установить на ваш компьютер программное обеспечение



2. Прокручиваем страницу вниз и выбираем вкладку **SOFTWARE** и находим название программы **Smart Notebook**/



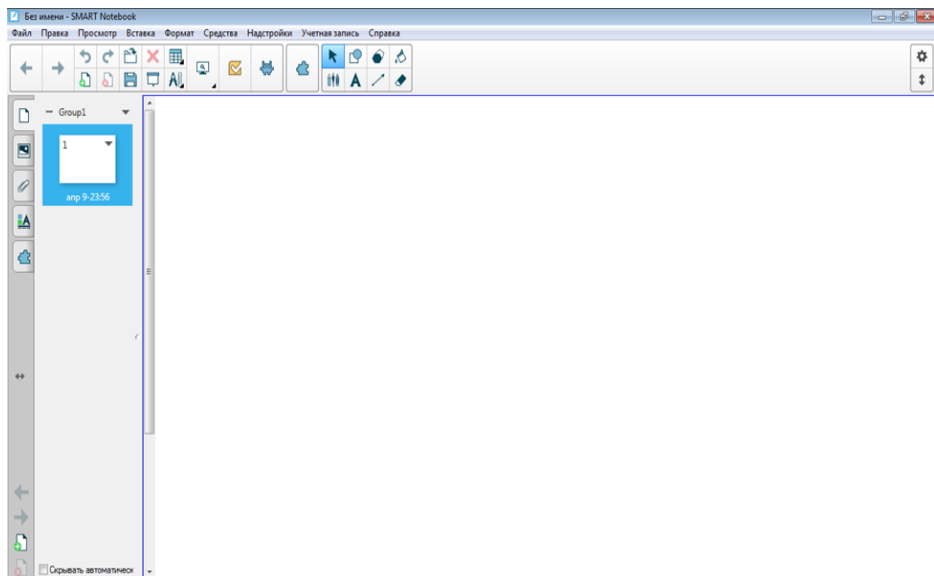
3. Нажимаем кнопку **DOWNLOAD** и начинаем загрузку установочного файла.



4. Выбираем версию **I'd like a free 45-day trial** и указываем свои данные для загрузки программы. (Имя, фамилия, должность, Email, страна)

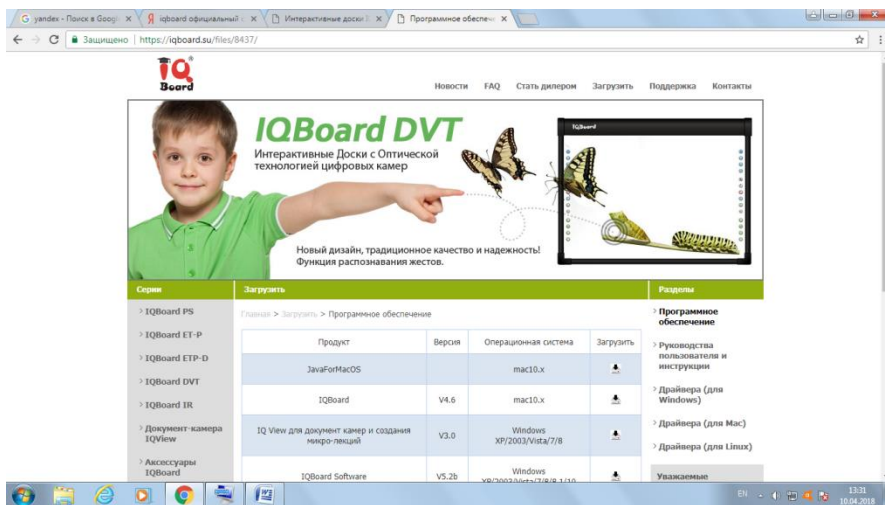
A screenshot of the 'SMART Notebook® download' page. The 'Download type' section has two radio buttons: 'I'd like a free 45-day trial' (which is selected and circled in red) and 'I've already purchased a license'. Below this are form fields for 'First Name', 'Last Name', 'Job Title', 'Email', and a 'Country' dropdown menu. A checkbox for agreeing to terms is at the bottom left. On the right, a box lists the contents of the download: SMART Notebook 17.11, SMART Product Drivers 12.9, SMART Ink 5.2, SMART lab activities, SMART response 2 assessments, and SMART Learning Suite Online. It also mentions a 45-day free trial and a 'Limited Mode' link. A 'Feedback' button is in the bottom right corner.

5. После установки у вас появится ярлык и можно приступать к созданию игр.

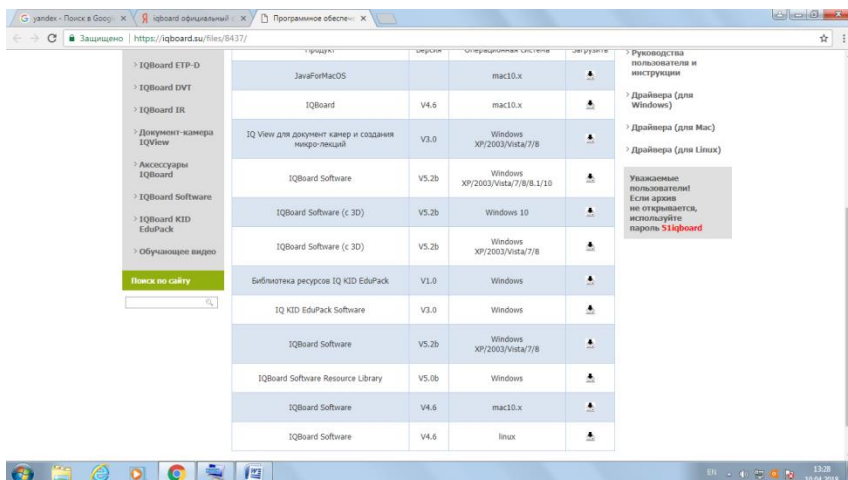


Тема 4 Программное обеспечение IQ Board

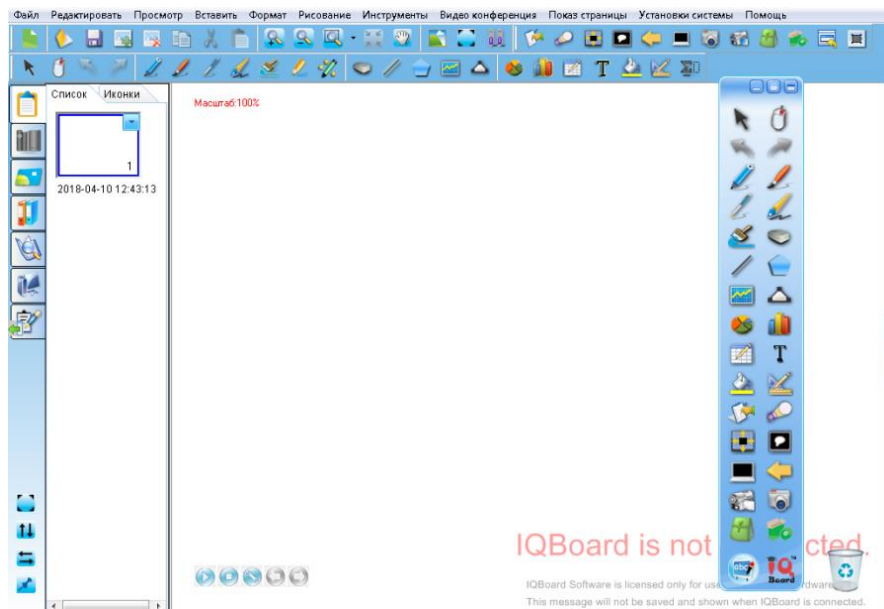
1. Программное обеспечение можно скачать с официального сайта **www.iqboard.su**



2. Справа кнопка Программное обеспечение. Выбираете продукт в соответствии с вашей операционной системой.



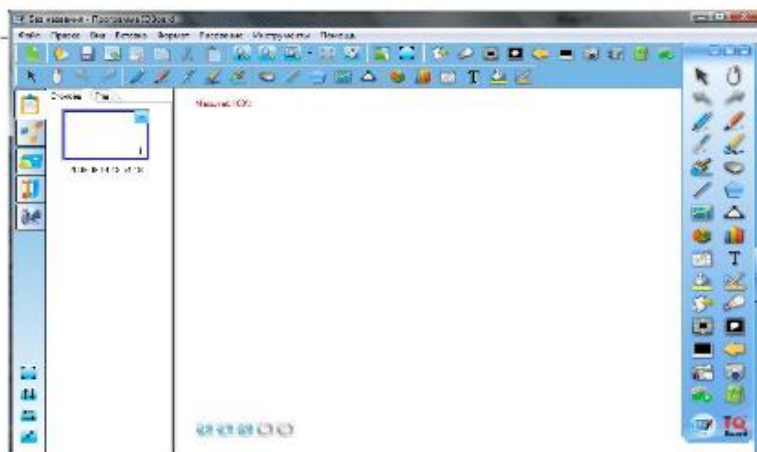
3. После установки программного обеспечения можно приступить к созданию игры.



IQBoard

Инструкция по работе
с интерактивной доской

Основное рабочее окно



Панели

- **Меню:** Содержит меню для всех функций.

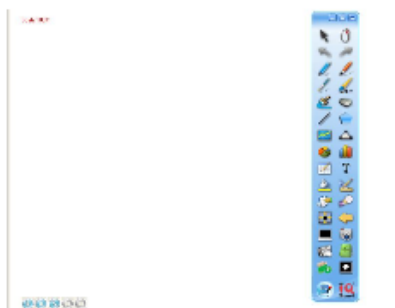
Файл Правка Вид Вставка Формат Рисование Инструменты Помощь

- **Общих инструментов:** Включает общие инструменты управления страницей и объектом.



Область белой доски

- Отображает текущую страницу и позволяет создавать, редактировать и управлять объектами на странице.



Колонка Комментариев

- В данной колонке вы можете использовать базовые Инструменты рисования, чтобы добавлять комментарии или пояснения для текущей страницы. Комментарием в данной колонке можно управлять как любым объектом.

Колонка комментариев



Плавающая Панель Инструментов

- ☐  Стрелка смены расположения панели инструментов
- ☐ Перетаскивание панели инструментов курсором
- ☐  Переключение стиля панели (гориз. вертикаль.)
- ☐  Блокировка/Разблокировка панели инструментов
- ☐ Настройка Плавающей панели инструментов детали в разделе Системные настройки.



Иконка панели задач

- ☐  Основное окно
- ☐  Плавающая панель
- ☐ Правая кнопка мыши
- ☒ Левая кнопка мыши
- ☐ Запуск в одно касание
- ☒ Запуск в два касания
- ☐ Системные настройки
- ☐ Регистрация
- ☐ Обновления
- ☐ О программе
- ☐ Выход

После запуска программы IQBoard, в нижней правой части экрана появится небольшая иконка панели

Нажав на иконку панели задач, вы вызовете меню

□ **Основное окно:**

Отображает/скрывает основной интерфейс программы IQBoard

□ **Плавающая панель:**

Отображает/Скрывает Плавающую панель инструментов

□ **Правая/Левая кнопки мыши:**

Выбирается, чтобы переключить функции при касании экрана.

□ **Запуск в одно касание/Запуск в два касания:**

Позволяет переключать тип активации иконок меню.

Иконка панели задач

- **Системные настройки:** Эта позиция, позволяет войти в окно Системных настроек.
- **Обновления:** Эта позиция, позволяет обновить программу IQBoard.
- **О программе:** Эта позиция, позволяет просмотреть данные о версии программного обеспечения и контактную информацию производителя .
- **Выход:** Эта позиция, позволяет выйти из программы IQBoard.

Режимы работы

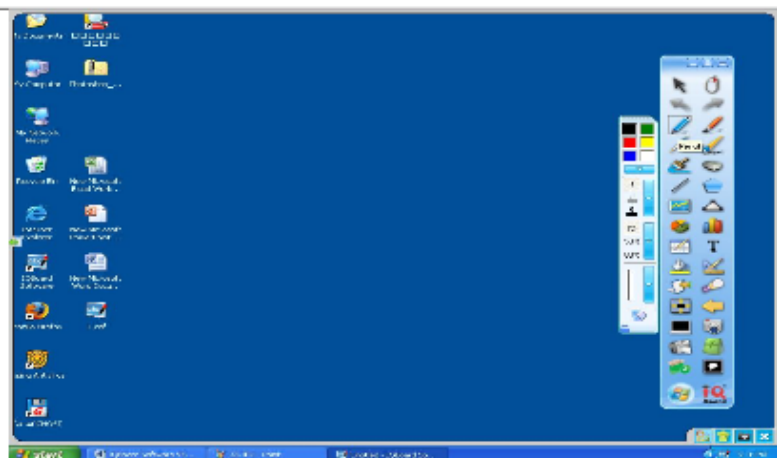
- **Режим Windows** на Плавающей панели

Инструментов нажать кнопку



В этом режиме вы можете осуществлять стандартные компьютерные операции, вносить комментарии на экран цифровыми чернилами и использовать некоторые базовые инструменты из набора Плавающей панели инструментов.

Режим Windows



Некоторые полезные функции режима Windows

□ **Комментирование экрана**

Выберите любой инструмент рисования на Плавающей панели инструментов, чтобы войти в режим комментирования, по периметру экрана появится рамка комментирования. Теперь вы можете комментировать экран цифровыми чернилами.

□ **Управление Windows**

Если вы находитесь не в режиме комментирования, вы можете осуществлять стандартное управление компьютером, как вы обычно делаете это при помощи мыши. В режиме комментирования вы также можете управлять операциями на компьютере, нажав для этого кнопку  на Плавающей панели инструментов.

□ **Снимок экрана**

Нажмите кнопку  внизу справа на экране, вы сможете сделать снимок текущего экрана и добавить его на рабочую страницу в режиме Доски. Все комментарии, созданные в программе IQBoard, можно будет вновь отредактировать

□ **Очистка комментариев**

Нажмите кнопку  внизу справа на экране, все комментарии, созданные при помощи программы IQBoard, будут удалены.

□ **Сохранение комментариев в документе Office**

В случае, если у вас были открыты документы Word, Excel или PowerPoint, и вы делали комментарии непосредственно на этих документах, вы можете нажать кнопку  справа внизу на экране, чтобы сохранить ваши комментарии в конкретном документе пакета Office в оригинальном формате.

□ **Выход из режима комментирования**

Нажмите кнопку  внизу справа на экране, чтобы закрыть рамку комментирования.

Режимы работы

- **Режим Доски** на Плавающей панели инструментов нажать кнопку 
Режим Доски отображает рабочие страницы доски на экране. В этом режиме вы можете пользоваться всем многообразием функциональных возможностей программы IQBoard и ресурсами из Библиотеки IQBoard, чтобы создавать уроки и презентации.

Панель Общих инструментов

-  полноэкранный режим.
В этом режиме все панели инструментов и Панель Ресурсов будут скрыты. Но вы можете использовать инструменты на плавающей панели. Чтобы выйти из полноэкранного режима, нажмите внизу слева на экране



Открытие файлов cdf, doc, ppt, и xls

- Для этого нажмите :
 - 1 сп меню “Файл > Открыть” на панели Меню.
 - 2 сп на панели Общих инструментов 
 - 3 сп на Плавающей панели инструментов 
 - 4 сп  “ > Открыть ” на Плавающей панели инструментов.

Работа со страницами

- Вставка страницы
- Удаление страницы
- Копирование страниц
- Дублирование страницы
- Очистить страницу
- Вставка номера страницы (Нажмите “Вставка > Номер страницы” на панели Меню)
- Перемещение по страницам
- Перемещение страницы
- Масштаб страницы
- Фон страницы
- Сохранение страницы
- Сохранение страницы в виде шаблона
- Печать страницы

Создание Объектов

В программе IQBoard реализовано множество инструментов для создания различных объектов.

- если вы находитесь в режиме Windows, вы можете пользоваться инструментами из Плавающей панели.
- если вы находитесь в основном окне программы IQBoard, вы можете использовать инструменты на панели Меню, инструменты Рисования и Плавающую панель инструментов.
- если вы находитесь в режиме Полноэкранного отображения страницы, вы можете использовать инструменты рисования на Плавающей панели.

Инструменты рисования

- **Карандаш**  подходит для чистописания различных букв, чисел и общих знаков. Карандаш обладает функцией Распознавания Фигур. Если вы активируете эту функцию, то строки, нарисованные при помощи Карандаша, будут автоматически преобразовываться в Прямую линию, Дугу, Круг, Прямоугольник, Треугольник и др. Для активации этой функции нажмите на панели свойств инструмента 

Инструменты рисования

- **Перо**  дает великолепные результаты искусства написания знаков пером.
- **Ручка**  обладает эффектом письма широко распространенных ручек (например, шариковые)
- **Кисть**  эффект письма основан на особенностях стиля письма Арабских стран
- **Плакатная кисть**  эффект основан на совмещении нескольких кистей с различными цветами, т. е. получаем многоцветную линию, используется для выделения заголовков, рамок и т.п.

Настройка Инструментов Рисования

- **Цвет**
- **Толщина линий**
- **Прозрачность**
- **Эффект Стрелки**
- **Заливка**

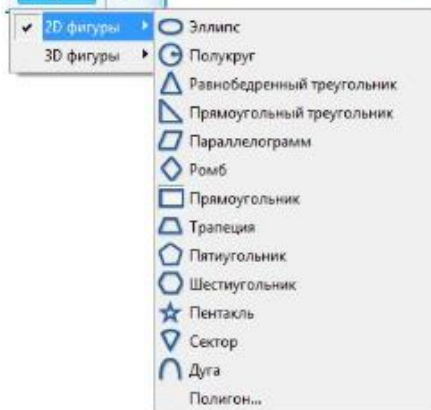
Фигуры

Программа IQBoard позволяет создавать различные виды 2D и 3D фигур. Добавление фигур на экран :

- Или нажмите *“Рисование > 2D фигуры”* или *“Рисование > 3D фигуры”* на панели Меню;
- Или нажмите  на панели Общих инструментов;
- Или нажмите  на Плавающей панели инструментов.
- Выберите 2D или 3D фигуру и настройте ее свойства,
- Создайте фигуру, коснувшись точки на экране, где вы планируете расположить объект, и потяните точку до тех пор, пока фигура не достигнет требуемых размеров



Фигуры



Таблица

Для добавления таблицы сделайте одно из следующих:

- Нажмите *“Рисование > Таблица”* на панели Меню.
 - Нажмите  на панели Общих инструментов.
 - Нажмите  на Плавающей панели инструментов.
2. Задайте число столбцов и число строк. Можно настроить цвет границы, толщину линий и прозрачность.
 3. Создайте Таблицу, нажав точку на экране, где вы хотели бы расположить таблицу, и потяните курсор до тех пор, пока таблица не достигнет желаемого размера.

Вставка текста в ячейку таблицы

1. Выделите ячейку,
2. Сделайте одно из следующих:
 - Дважды кликните по ячейке.
 - Правый клик мыши на ячейке, затем выберите *“Ввод текста”*.

Ввод текста на странице

Ввод текста при помощи Экранной клавиатуры

1. Сделайте одно из следующих:
 - Нажмите *“Рисование > Текст”* на панели Меню.
 - Нажмите  на панели Общих инструментов.
 - Нажмите  на Плавающей панели инструментов.
2. Коснитесь страницы в точке, где вы хотите чтобы текст начинался. На экране появятся Текстовое поле, панель инструментов Шрифта  и экранная клавиатура.
3. Так же можно нажать  на панели инструментов Шрифтов или на панели Дополнительных инструментов
4. После того, как вы закончили ввод, нажмите на область экрана вне текстового поля.

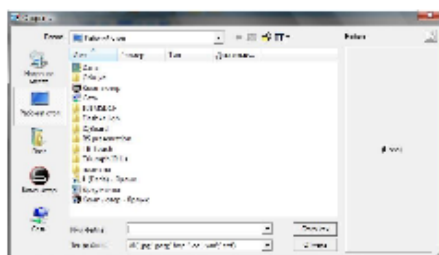


Вставка изображений

Чтобы вставить изображение:

1. Нажмите **“Вставка > Изображение”** на панели Меню.
2. Появится диалоговое окно Открытия файла.

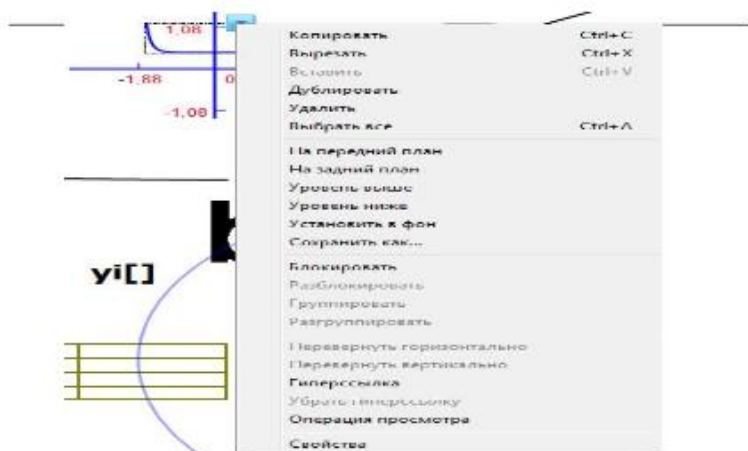
Рукописный ввод текста.



Вставка изображений

2. Переместитесь по дереву каталога и выберите нужную картинку, которую хотите вставить на страницу, затем нажмите Открыть.
3. Коснитесь рабочей страницы доски. Картинка появится в верхнем левом углу страницы.

Управление Объектами



Управление Объектами

копирование объекта

1. Выберите объект, который хотели бы скопировать.

2. Сделайте одно из следующих:

- Нажмите “Правка > Копировать” на панели Меню.
- Нажмите на панели Общих инструментов 
- Нажмите на стрелку меню объекта и выберите “Копировать”.
- Нажмите “Ctrl+C”.

Размещение объектов на нескольких уровнях

Изменение порядка расположения перекрывающихся друг друга объектов:

1. Выделите объект.

2. Сделайте одно из следующих:

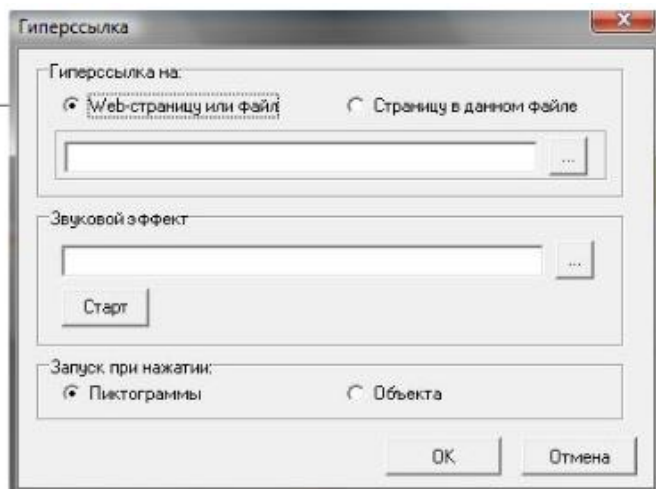
- Выберите *“Формат > Расположение”* на панели Меню и выберите *“На передний план”*, *“На задний план”*, *“Уровень выше”* или *“Уровень ниже”* из контекстного меню.
- Правый клик мышью на выбранном объекте, затем выбрать *“На передний план”*, *“На задний план”*, *“Уровень выше”* или *“Уровень ниже”*.
- Нажмите на стрелку меню объекта и выберите *“На передний план”*, *“На задний план”*, *“Уровень выше”* или *“Уровень ниже”*.

Добавление Гиперссылки к объекту

1. Выделите объект.

2. Сделайте одно из следующих:

- Правый клик мыши на выбранном объекте. Затем выберите *“Гиперссылка”*.
- Нажмите на стрелку меню объекта, затем выберите *“Гиперссылка”*.
- Появится окно установки Гиперссылки.



Управление Ресурсами

□ Панель ресурсов

Перемещается с помощью



скрыть окно Просмотра



Панель Ресурсов содержит 5 вкладок:
Страницы, Символы, Шаблоны,
Ресурсы и Компьютер .



Вкладка Страница

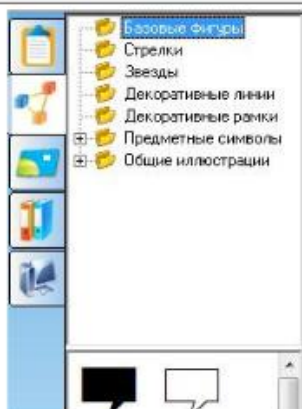
Вкладка Страница отображает все страницы текущего файла в виде эскизов, предусмотрено 2 режима просмотра: Режим Столбца и Режим Ряда. В режиме Столбца, нажимайте на эскиз страницы, чтобы вызвать соответствующую страницу. В режиме Ряд, дважды нажимайте на эскиз страницы.



Вкладка Символы

Включает Базовые фигуры, Стрелки, Звезды, Декоративные линии, Декоративные рамки, Предметные символы (Английский алфавит, Общие цифры, Китайскую фонетику, Алгебру, Электронику, Химию, Музыку), Общие иллюстрации. Чтобы добавить символ :

1. Выделите эскиз символа, который хотите добавить.
2. Переместите курсор на страницу, укажите позицию на странице, где вы хотели бы вставить объект, коснитесь страницы, после этого соответствующая фигура будет добавлена на страницу.



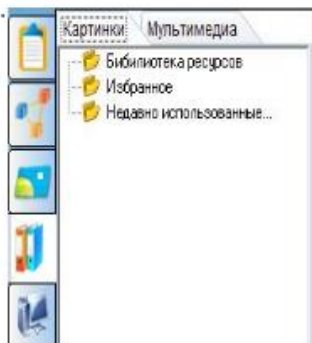
Вкладка Ресурсы

Содержится огромное количество картинок и мультимедиа ресурсов.

Чтобы добавить ресурс

1 сп. Выделите эскиз и коснитесь страницы, ресурс будет добавлен на страницу.

2сп. Выделите эскиз ресурса и перетащите его на страницу, ресурс будет добавлен на активную страницу.



Вкладка Мой компьютер

Позволяет вам добавлять EDF, BMP, EMF, WMF, TIF, JPG, GIF, PNG, CDF, SWF файлы, находящиеся на вашем компьютере на рабочую страницу доски. Чтобы добавить файл на рабочую страницу доски:

1. Выделите соответствующий файл в окне просмотра.
2. Коснитесь страницы, или перетащите файл на страницу.
3. Данным файлом можно управлять как объектом..

Дополнительные инструменты

Прожектор позволяет сконцентрировать внимание на конкретной области экрана. Внутри области прожектора вы можете в обычном порядке управлять системой Windows.

- ☐ **Прожектор**
- ☐ **Экранная Шторка**
- ☐ **Экранная стрелка**
- ☐ **Заставка**
- ☐ **Акцент**

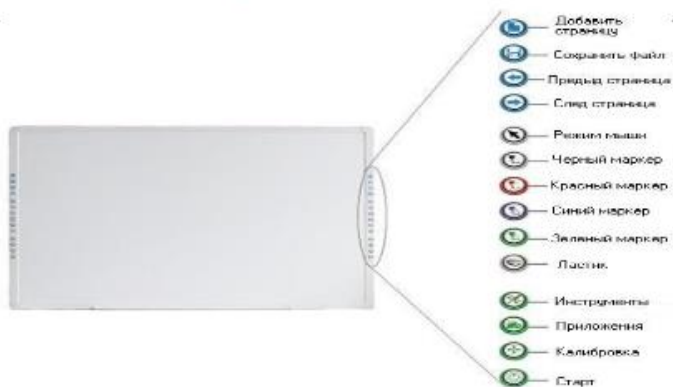
Чтобы использовать эти инструменты выберите на панели Меню - *"Инструменты"*, затем нужный инструмент из контекстного меню

Настройка «горячих» кнопок

Шаг 2. Следуйте указаниям на экране, касаясь последовательно каждой кнопки. Как настройка будет завершена, вы сможете использовать эти «горячие» клавиши.



«Горячие» кнопки



Кнопки быстрого доступа

-
-  **Добавить страницу**
В режиме Windows нажмите данную кнопку, чтобы очистить экран от всех комментариев. В режиме Доски нажмите данную кнопку, чтобы добавить новую страницу в текущий “cdf” файл.
 -  **Сохранить файл**
В режиме Windows нажмите данную кнопку для сохранения всех аннотаций на экране на странице существующего файла. В режиме Доски нажмите данную кнопку, чтобы сохранить текущий “cdf” файл
 -  **Предыдущая страница:** Нажмите эту кнопку для перехода на предыдущую страницу.
 -  **Следующая страница:** Нажмите эту кнопку для перехода на следующую страницу
 -  **Мышь:** Нажав кнопку , вы сможете использовать электронное перо или бесцветное перо (палец) для одинарного щелчка, двойного щелчка, а также функции перемещения. При работе в программе IQBoard, нажимайте данную кнопку для переключения между режимами “Windows” и “Доска”.

-  **Маркер:** На панели «горячих» кнопок выделено 4 кнопки “Маркер” с различными цветами. Нажав одну из этих кнопок, вы сможете писать на доске соответствующим цветом.
   Двойное нажатие на кнопку “Маркер” позволит перейти в режим настройки свойств инструмента
-  **Ластик:** Нажав кнопку , вы сможете стереть написанную информацию с доски. В режиме “Windows” нажмите на эту кнопку дважды. Чтобы вызвать окно меню “Закрытие Windows
-  **Инструменты:** Нажмите кнопку для доступа к меню панели быстрого доступа, включающего ярлыки быстрого доступа к наиболее часто используемым инструментам в программе IQBoard. Вы можете добавить до 8 ярлыков в данную панель.
-  **Приложения:** Нажмите кнопку для вызова панели быстрого доступа, содержащей ярлыки наиболее часто используемых приложений. Вы можете добавить до 8 приложений в данную панель.
-  **Старт:** Нажмите кнопку , чтобы запустить программу IQBoard
-  **Калибровка:** Нажмите кнопку для вызова интерфейса калибровки