

Муниципальное бюджетное дошкольное общеобразовательное учреждение «Детский сад №11 «Звездочка»»

***Квест- технология как форма
взаимодействия участников
образовательного процесса в
ДОУ.***

г.Шарья , 2019

**Квест- игры - одно из интересных
средств, позволяющий
современному педагогу строить
свою работу при тесном
взаимодействии с участниками
образовательных отношений.**

Определение образовательного квеста.

Образовательный квест – совершенно новая форма обучения, с помощью которой дети полностью погружаются в происходящее, получают заряд положительных эмоций и активно включаются в деятельность, ведь что может быть увлекательнее хорошей игры? Живой квест не только позволяет каждому участнику проявить свои знания, способности, но и способствует развитию коммуникационных взаимодействий между игроками, что стимулирует общение и служит хорошим способом сплотить играющих.

Задачи в квест – технологии.

Образовательные – вовлечение каждого ребенка в активный творческий процесс, усвоение новых знаний и закрепление имеющихся.

Развивающие – развитие интереса, творческих способностей, воображения дошкольников, поисковой активности, стремление к новизне.

Воспитательные – воспитание доброжелательности, взаимопомощи, толерантности, личной ответственности за выполнение работы, формирование навыков взаимодействия со сверстниками.

Виды квестов

Линейные. Игра построена по цепочке. Разгадав одно задание, участники получают следующее. Так до тех пор, пока не пройдут весь маршрут.

Штурмовые. Игроки получают основное задание и перечень точек с подсказками, но при этом самостоятельно выбирают маршрут и пути решения задач.

Кольцевые. Представляют собой тот же «линейный» квест, но замкнутый в круг. Команды стартуют из разных точек, которые будут для них финишными.

Структура квеста.

- Постановка задачи (введение) и распределение ролей;
- Список заданий (этапы прохождения, список вопросов и т.д.);
- Порядок выполнения поставленной задачи (штрафы, бонусы);
- Конечная цель (приз).

Преимущества квест-технологии.

Квест – это игра

Они способствуют развитию
аналитических
способностей, развитию
фантазии и творчества.

Квест-путешествие к
определенной цели через
преодоление трудностей

Квест предоставляет
возможность
разнообразить
воспитательно-
образовательный процесс,
сделать его необычным,
запоминающимся,
увлекательным, веселым,
игровым.

В ходе квеста у детей
происходит развитие по
всем образовательным
областям и реализуются
разные виды деятельности.

Использование квестов
позволяет уйти от
традиционных форм
обучения детей и
значительно расширить
рамки образовательного
пространства.

Квест-это форма
взаимодействия педагога
и детей.

Целенаправленно
мотивируется
эмоциональная и
интеллектуальная
активность ребенка

Образовательная задача
осуществляется через
игровую деятельность и
вносит поисковый характер.

Вывод

