

Пришкольный лагерь с дневным пребыванием «Радуга»

(МБОУ «Красносельская средняя школа»
Красносельского муниципального района
Костромской области)

Тематическая смена «Вокруг света за 18 дней»



Актуальность программы «Вокруг света за 18 дней» определяется тем, что не все дети и подростки в период летних каникул могут отдыхать в загородных оздоровительных лагерях, а продуманная и организованная система планирования смены лагеря дневного пребывания «Радуга» на базе МБОУ «Красносельской средней школы» позволяет каждому ребенку получить новые знания, приобрести различные навыки и жизненный опыт, а приобретенные знания помогут в самосовершенствовании и самореализации своих возможностей.

Педагогическая целесообразность программы. Как известно, лучший способ сделать отдых ярким, полезным и незабываемым – это отправиться в путешествие. Любое путешествие сопряжено с приключениями и, самое главное, с открытиями, которые, как волшебные двери, открывают перед детьми новые грани окружающего мира. Но самые главные открытия – это те, которые происходят внутри каждого из детей. Именно они оказывают влияние на формирование личности и ее качеств.

Однотипный ритм жизни ребят здесь сменяется разными видами деятельности, обогащается новыми впечатлениями. Это продолжение освоения мира, его познания, время воспитания и самовоспитания. Наконец, лагерь – это место реализации фантазии детей.

Цель программы: организация полноценного активного отдыха детей и подростков, направленного на реализацию потенциала воспитанника, основываясь на индивидуальности его развития, и формирование у него готовности к выполнению разнообразных функций в обществе.

Задачи программы:

1. Создать условия для организованного, интересного отдыха детей.
2. Организовать систему оздоровительных мероприятий;
3. Способствовать формированию культурного поведения, санитарно-гигиенической культуры, осуществлять профилактику асоциальных явлений.
4. Выявлять и развивать творческий потенциал ребенка, включать его в развивающую коллективную и индивидуальную деятельность;
5. Формировать навыки позитивного общения со сверстниками.
6. Привлечь родителей и социальных партнеров к организации отдыха и содержательного досуга, способствующего самореализации, самосовершенствованию и саморазвитию каждого ребёнка.

Программа «Вокруг света за 18 дней» – это сочетание отдыха, развития и привития навыков здорового образа жизни ребёнку.

Смена будет проходить в форме сюжетно-ролевой игры «Вокруг света за 18 дней». Сюжетно-ролевая игра как форма жизнедеятельности даёт большие возможности для формирования позитивной направленности личности ребёнка. В течение всей игры участники и организаторы программы живут согласно уже сложившимся законам и традициям лагеря и действуют согласно своим ролям.

Предлагаемая программа является «сквозной», т.е. с первого и до последнего дня она развивается в общей логике, с одним общим сюжетом. В основе программы «**Вокруг света за 18 дней**» игра, в ходе которой участники лагеря совершают увлекательное путешествие по странам. Узнают их обычаи и традиции, знакомятся с национальными костюмами, играют в игры стран-участниц, разучивают народные песни, изготавливают костюмы. Программа является образовательной, но знания дети получают в непринужденной игровой форме, новые умения и навыки приобретаются в ходе игровых практик на основе полученной на уроках в школе информации.

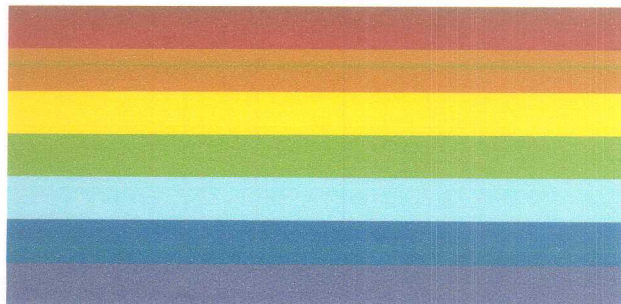
Они начнут бороться за «выживание» на островах, попытаются найти разумные выходы из «интеллектуального лабиринта», будут жить яркой и незабываемой жизнью на «Острове Робинзона», вместе с нечистой силой из русских сказок проведут незабываемый вечер в «Пещере сказок», потренируют здоровое тело для здорового духа на «Зов Джунглей» и т.д.

Когда все преграды будут позади, участники соберутся дружной командой на Совете для подведения итогов игры и награждения активных участников. Для всех участников игры навсегда главным сокровищем останутся: дружба, воспоминания, успехи, понимание, поддержка, искренность, активность, творчество, лидерские и организаторские способности и доброта. В ходе игры ребята получают навыки коллективно-творческой деятельности.

Программа призвана создавать условия для позитивного общения, выражения себя в творчестве, учит детей создавать праздник для себя и других. Игра придаёт эмоциональную окраску всему происходящему, создаёт атмосферу сотворчества, учит, помогает общаться.

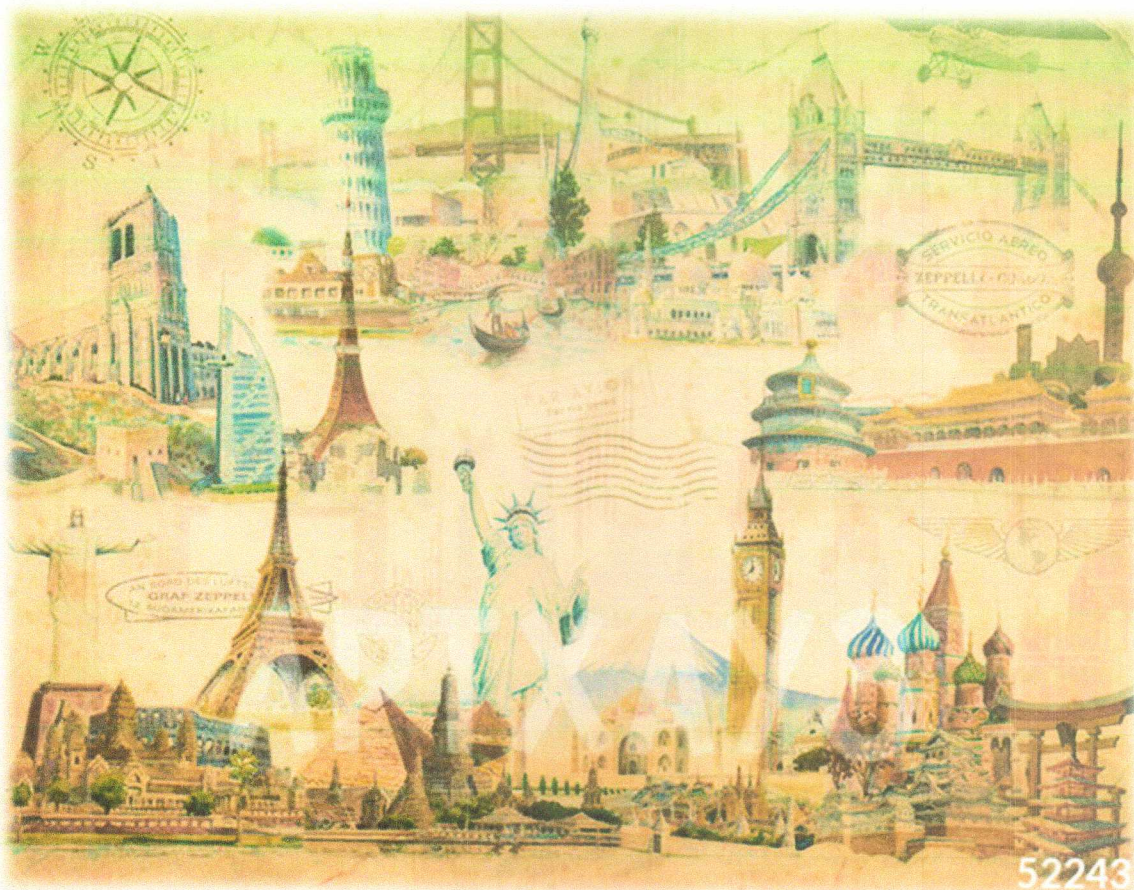
15 В течение смены планируется реализация программы по направлениям, 60 соответствующим 7 цветам радуги:

- Патриотическое;
- Художественно-творческое;
- Интеллектуальное;
- Эколого-трудовое;
- Краеведение и туризм;
- Спортивно-оздоровительное;
- Культурно-досуговое.



Каждый день смены будет посвящен новому «открытию», изучаем историю страны, знакомимся с традициями и обычаями, изготавливаем народный костюм, «посещаем» достопримечательности, познаём животный и растительный мир государства и многое другое. И проходит под руководством одного из сказочных героев Цветочного города:

- День встреч
- День знакомств – презентация страны
- День подвижных игр
- День интеллектуалов
- День сказок
- День спорта
- День юмора
- День «Неболей-ка»
- День Экологии
- День профессий
- День истории
- День танца
- День путешествий
- День моды
- День героев
- День СЮРПРИЗОВ
- День дружбы
- День кулинаров.



Структура управления.



Наша миссия – познакомиться с культурой разных стран: их традициями, обычаями, национальными праздниками и т.д. Итогом этого путешествия будет Фестиваль культур, который состоится в конце смены.

Россия граничит с 18-ю странами (самый большой показатель в мире), а всего в мире в 2022 году насчитывается 195 независимых государств или 251 страна (некоторые страны не признаны другими государствами). Например, Финляндия, Эстония, Белоруссия, Азербайджан, Китай, США, Израиль, Индия, Италия, Англия, Шотландия, Греция, Франция, Египет, Германия, Бразилия.

Каждая страна имеет свои обычаи, традиции и игры. Именно эти страны и будут представлять отряды в течении смены в пришкольном лагере «Радуга». Это определяется на жеребьёвке в первый день смены: картинку с государственным флагом страны и характеристикой государства.

Участники смены являются одной командой. Отряд – это экспедиция путешественников, представляющая определённое государство. Главной целью всех экспедиций, является получение тотема, который в конце каждого дня любой отряд может получить от **Высшего Совета Путешественников** (представители экспедиций – командиры отрядов, старейшины – воспитатели, помощники старейшин - вожатые). Тотем выдаётся за определённые качества, проявленные в ходе испытаний и приключений:

- творческий поиск и талант;
- нестандартное решение проблем;
- дружные и сплочённые отношения в отряде;
- активная позиция в игре;
- ответственные действия и поступки и др.

В течение всей смены проходит **Высший Совет Путешественников** (представители экспедиций – командиры отрядов, старейшины – воспитатели, помощники старейшин - вожатые) (штаб), где решаются все вопросы экспедиции: план действий, предложения и пожелания ребят.

Каждый день начинается и заканчивается сбором, на котором Верховный старейшина (начальник лагеря или старший вожатый) знакомит жителей с приключениями на день, а перед уходом домой подводит итоги дня.

В течение всей лагерной смены отряды «переживают» приключения. Узнают что-то новое, путешествуют, знакомятся, развиваются, т. е. получают необходимый для себя социальный опыт.



Пользуясь **политической картой мира**, участники экспедиций отправятся в кругосветное путешествие. Карта будет являться и **маршрут путешествия**. За участие в каждом тематическом мероприятии (дни, посвящённые флоре и фауне страны, национальному костюму, достопримечательностям и др.) отряды получают символ мероприятия (фигурку растения или животного, эскиз национального костюма, фотографию памятника архитектуры, характеризующих страну-участницу путешествия) и помещают их на карту. За победу в конкурсах отряды получают тотемы, которые также как символы прикрепляют на **экран соревнований**.

На протяжении всего путешествия отряды ведут **дневник-путешественника** в форме путевых заметок, описывая каждый день приключения.

Приоритетным направлением при работе с детьми в летний период является определение эмоционального настроения участников смены. Кроме экрана соревнований ежедневно заполняется и **экран настроений**. Каждый день каждый из путешественников отмечают цвет, соответствующий его настроению в этот день.

Красный – отличное,

Оранжевый – хорошее;

Жёлтый – равнодушное;

Синий – грустное, печальное

Таким образом, выявляется общее настроение экспедиций. Ежедневно на Высшем Совете подводятся итоги настроения участников всего острова. Спады и подъёмы настроения острова можно увидеть в **карте «Поляна настроения»**. Карту изготовлена в виде полянки, где цветочки разных цветов будут символизировать настроение всех экспедиций за определённый день.



МЕХАНИЗМ ОБРАТНОЙ СВЯЗИ:

Для анализа работает «Бочка жалоб и предложений» в отрядном уголке. Она служит для того, чтобы получить от детей отзыв о проведённых мероприятиях, жизни в лагере. Она постоянно обновляется, сделать там запись может каждый. В конце дня и недели педагоги анализируют качество и содержание своей работы по результатам обратной связи.

Вся информация об условиях участия в том или ином деле представлена на информационном стенде. Рядом планируется расположить информационный стенд, на котором будут представлены режим дня, план-сетка мероприятий и информация, отражающая результаты прошедшего дня.

Планирование работы.

При составлении плана работы учитываются возможности разновозрастных отрядов, интересы детей, педагогов, родителей и пути реализации. В работе лагерной смены планируется активно задействовать социум посёлка: музей, библиотеку, дом культуры, музыкальную и художественную школы, молодёжный центр и др.

Мероприятия смены:

- интеллектуальные, экологические викторины, викторины по ПДД, по истории края, театральные викторины. Ребусы, кроссворды.

- марафоны сказочные, спортивные. Игры на сплочение, подвижные игры. Квесты.

- конкурсы рисунков, оригами, поделок из природного материала, конкурс костюмов.

- театральные композиции, сценические зарисовки, конкурс клипов, рекламы.

- экскурсии по посёлку, в музей, по памятным местам, акция «Дорога Памяти» и другое.



Примечание: в ходе работы летнего лагеря в планировании возможны изменения.